

# 3D&T.

e  
r  
ó  
t  
i  
c  
s



O  
1º  
R.P.G  
hentai  
do  
mundo.

suplemento

para

Defensores (as) de Tóquio

impróprio para menores de 18 anos.



Como é que é dessa vez não vamos salvar Tóquio? -----	1
Regras novas.-----	3
Dicas para um mestre iniciante. -----	4
Fim da porada pura. -----	7
Misturas raciais. -----	11
Vantagens e desvantagens -----	15
Misturas raciais-----	25
Magias.-----	36
Aventura.-----	39
Entrevista com Leona Zero.-----	49
Manga.-----	51
Créditos-----	58

“Espero que vocês gostem” Leona zero.

**Como é que é ?**  
**Desta vez não**  
**vamos salva**  
**Tóquio?**

Bem tudo começou no final do ano de 1999 quando eu Slayerred e Orc z estávamos jogando uma aventura de 3D&T quando em um devido momento nos fomos presos em uma armadilha junto com nossa arquiinimiga quando Slayerred pergunta para mestre desatento

- Nossa arquiinimiga é ninfomaníaca ?
- Sim porque - respondeu o mestre

Um segundo depois Slaterred resolve transar com nossa arquiinimiga, orc z também, sabem só para não ficar para traz, bem quando não se pode vence-los junte-se a eles, eu também fui.

Quando o orc z se não me falha a memória disse:

- qual é o teste para comer nossa arquiinimiga ?

Então o mestre saiu e disse:

- eu não sei ta eu sou o mestre mas eu nunca li nem uma regra sobre comer sua arquiinimiga!

Nos que ainda não estávamos cansados de jogar ficamos discutindo será que tem regras para "comer a gatinha em algum sistema" bem a resposta nos ainda não sabemos mas daí veio a idéia de criar esse livro que você esta lendo.

Bem esse suplemento não foi feito só para fazer aventuras completamente sobre sexo mas também foi feito para que você mestre desorientado ache a luz para uma das perguntas mais difíceis de se responder Qual é o teste que tenho que fazer para comer a gatinha ?



**A criação**

Então o Orc z nos lembrou que ele e Slayerred já haviam inventado um sistema próprio para isso e eu resolvi jogar infelizmente o sistema tinha muitos defeitos como ele tinha sido construído apenas para abordar aventuras eróticas e não para introduzir situações quentes nas aventuras daí, eu resolvi criar o primeiro suplemento erótico de R.P.G. do mundo bem eu acho.

Pena que eu e meus companheiros só sabemos jogar 3D&T isso mas estamos pretendendo comprar uns livros de storyteller para vermos se agente consegue fazer o mesmo mas por em quanto se contente com esse suplemento.

Esse suplemento foi criado por 3 motivos

1º) diminuir os papeis nos nossos arquivos

2º) Como as maiorias dos jogadores de R.P.G. são homens e não boiolas eu estimo que o numero de jogadores só tende a aumentar.

3º) Tirar essas duvidas tão estranhas da cabeça de jogadores e mestres.

### **Regras novas**

Final mente chegamos a parte que ira interessar a muito as novas regras, regras que vão resolver muitas duvidas cabeludas que os jogadores podem criar ao desenrolar da campanha regras como "que teste devo fazer para fuder a gatinha?" esse tipo de teste as vezes pode ser incomum mas como esse é um suplemento que trata de todas as taras que podem acontecer criamos muitos teste para substituir o velho joga o dado, mas como 3D&T é baseado em super heróis, séries de tv e filmes iremos também colocar regra absurdas como matar uma pessoa só em transar com ela e coisa do tipo e mais uma vez devo dizer OLHA A SANIDADE INDO PRO ESPAÇO AI ZENTEN! (uma coisa que eu não gostaria de dizer pois não pretendo ir para a cadeia ou pro manicômio...)

### **Regra que vale apenas lembrar**

Aqui eu vou citar algumas passagens do manual 3D&T que vale a pena reler para não ficar perdido o suplemento inteiro sem saber o que isso quer dizer: Dado p43, turno ou rodada p43, testes p44 caso você já tenha lido essa parte ajuda muito a não ficar perguntando o que é H= 3D+4 com redutor de -2 sabe sempre é difícil da primeira vez mas espera você se acostumar que você não para mais OK.

### **Lista de testes novos**

Aqui eu coloquei muitos testes para a maioria das situações que podem ou não acontecer só depende da criatividade do mestre para juntar essas regras com as do 3D&T é só usar um pouco de imaginação (Sagrada essência imortal do R.P.G.) bem vamos lá...

Teste de timidez

Muitas vezes um personagem pode ser tímido ou não saber expressar suas expressões de forma careta ou

convicente (como esse que vós escreve) isso dificulta um pouco na hora de ter relações com outras pessoas exigindo um teste de habilidade -1 só para falar sem gaguejar.

### **Teste para esconder**

Um teste até bem comum porem esquecido e um dos testes mais difíceis H -1 para esconder apenas um objeto, H-2 para se esconder corpo sem absoluto silencio e H-3 para se esconder com absoluto silencio a perícia necessária pode apenas anular os testes porem quando o local é muito vazio ou não tem local para se esconder eu sugiro colocar uns redutores afinal até o melhor ladrão do mundo pode ser descoberto um dia não acham.

### **Teste para escalada de prédios**

Isso esmo digamos que seu personagem seja um voyeur dos bons como ele poderia espionar suas "vítimas" de uma forma que ninguém suspeite? simples pela janela é mas tem pessoas que podem ver depende se você tiver as perícias necessárias não mas caso não tenha o teste é de h -3

### **Hackear**

Isso mesmo vai ver geralmente as aventuras que vão se passar nesse estilo de jogo terão muita manipulação intriga etc... então seria de entre ma importância ter um hacker no grupo afina mesmo que ele não venha a ser útil ele pode criar situações cômicas por isso aqui vão muitos testes para essa perícia Construir interface: h-1 com os equipamento necessários Invadir computadores caseiros: H-1 para não deixar nem um vestígio ou acerto automático para enviar um vírus. Invadir computadores de empresas: -2 para pequenas empresas -3 para grades empresas e -4 para empresas multimilionárias como a Microsoft.

P.S.:A perícia Haker exige as seguintes especializações Criptografia, computação e rastreamento na rede.

### **Criar amigos**

Isso não é exatamente um teste mais vai depender muito de sua interpretação porque peso que note muitas vezes mesmo que nem um dos dois esteja realmente pensando os amigos sempre põe a prova por exemplo você não vai fazer amizade com aquele cara só para ver se consegue transar com a irmã dele assim que ele pedir-te para cuidar dela afinal você estaria perdendo pontos com ele e quem saiba um dia não seja ele que transe com sua irmã. Por isso ao criar um amigo eu sugiro evitar perder pontos com ele afinal amigos são para sempre...

### **Leitura labial**

Sem as perícias necessárias isso exige um teste de habilidade -3 e ainda a uma chance em 6 de você acertar.

#### **O teste mais esperado de todos.**

Finalmente você vai ver o teste que você tanto esperava o teste que diz como fuder a gatinha um teste que eu poderia dizer que não é um teste e sim uma grande seqüência deles.

**1º) captura:** para pegar a vítima de surpresa e necessário um teste de habilidade -2 caso vocês já se conheçam e tenham combinado o local e a hora o teste será de -1.

**2º) imobilizar** para imobilizar para imobilizar uma vítima é necessário um teste de habilidade -1 caso a imobilização seja contra a vontade da vítima ela terá direito a um teste de força sem redutor a cada turno.

**3º) colocar bondage:** caso você queira usar alguma forma de bondage, ou seja, viradores, amarrar a vítima, roupas etc é necessário um teste de habilidade -1.

**4º) excitação:** para excitar tanto a você quanto ao seu (sua) parceiro (a) você

terá que FALHAR em um teste de resistência -2 caso você acerte o teste você terá que voltar ao passo anterior.

**5º) movimento:** movimentos são como eu diria manobras 69, pular, pagar boquete etc... é aqui em que você vai precisar ter um vocabulário e/ou um conhecimento muito bom sobre erotismo para saber quantos movimentos você é capaz de realizar por turno some sua resistência + a de seu parceiro e divida por 2 arredondando para cima no caso você tem R:4 sua parceira tem R: 6 vocês terão direito a 5 movimentos

**6ª) orgasmo:** para saber se você conseguiu ter orgasmo apenas faça um teste de resistência caso acerte você poderá ou prosseguir para o passo 7 ou parar.

7º) continuação: para continuar a relação sexual é necessário um teste de resistência no início não terá nem um redutor mas a cada vez que você tentar continuar você terá que fazer um teste de resistência com redutor CUMULATIVO de -1 caso você acerte o teste volte para o passo 5.

### **Fusão**

Para introduzir sexo na aventura sem que isso estrague a aventura eu sugiro que os pcs tenham direito a mais três desvantagens e três pontos de personagem os quais só deverão ser gastos nas vantagens descritas nessa parte do suplemento.

Bem espero que vocês tenham gostado das regras, eu não estou tentando transformar 3D&T em GURPS mas pensando bem eu acho que na próxima edição eu vou colocar regras storyteller.

## **Dicas para um mestre iniciante**

Bem muitos vêm me perguntando como usar esse suplemento, para que ele serve etc... bem aqui eu responderei muitas perguntas que devem estar atormentando a sua alma.

além dessas respostas também estarei dando no final umas idéias para aventuras, mas caso isso não funcione eu ainda estarei dando para você uma aventura pronta no final deste suplemento 1 mangá para inspirar e alguns pcs prontos me espero que isso seja o suficiente.

### **Com prepara os jogadores**

Bem para começar uma regra é sempre válida todos os teus jogadores vão ter que estar cientes de que estão jogando uma aventura erótica afinal dessa vez quando você falar " então o dragão comeu a princesa" ele vai poder estar transando com a princesa como muitos jogadores vem brincando com essa frase ( a esquisitice não acaba por ai não) Por isso eu sugiro um grupo de jogadores com uma boa idade mental que não ria quando você falar " a ninfa esta tirando a roupa" afinal ela pode estar armando alguma armadilha para os heróis não e isso é uma campanha erótica, enquanto ela esta tirando as roupas tudo bem agora depois melhor eu nem dizer o que com certeza os jogadores fariam.

O próximo passo é você mestre ter um bom gosto afinal se você colocar seus jogadores transando com orcs gordas e feiosas eles vão colocar sua cabeça a premio não acha por esse motivo prefira as raças mais bonitinhas de monstros como ninfas, pixies, sucubos, Ba etc...

### **Cuidado com os nomes**

Como esse é um suplemento erótico não vão faltar nomes como: Vendalrak o rei

da espada, bem sempre que um jogador colocar palavras como cajado, espada etc... esteja ciente porque afinal digamos que Vendalrak o rei da espada seja rei da espada de baixo me espero que você me entenda, você mestre não vai pagar o mico de colocar um npc que desafie deste jeito: " você é o rei da espada então mostre?!" baita mico não ?. Ou se Vendalrak for rei da espada literalmente você não vai colocar uma ninfomaníaca pedindo para ele enfiar sua espada nela afinal guerreiros não costumam ser inteligentes e ele pode interpretar como se ela fosse uma suicida acreditem a burro pra tudo.

### **Como iniciar e desenvolvimento uma aventura**

Eu admito esse não é um suplemento fácil de usar afinal o que você queria ele fala de uma coisa muito questionada nos outros sistemas como "que teste faço para comer a gatinha ?" uma das duvidas mais freqüentes que é afinal uma duvida que poucos bem eu acho que nem um sistema resolve. Mas mestres com uma certa experiência vão notar que esse suplemento serve para dois propósitos o primeiro introduzir sexo na campanha e o segundo fazer campanhas inteiramente sobre isso. Por isso eu desaconselho porem não proíbo que essa parte não seja lida principalmente por mestres iniciantes porque uma das coisas mais difíceis para um mestre iniciante ou até para muitos mestres experientes seria construir uma aventura inteiramente baseada nesse tema que exige interpretação tanto do mestre como dos jogadores por isso eu sugiro que o mestre já tenha mestrado Storyteller antes , mas isso é facultativo porque também ha muitos mestres bons que mestrão outros sistemas. Para se inspirar

eu sugiro que você baixe algumas mangas na rede mundial, sabe para inspirar afinal não se esqueça 3D&T foi feito para copiar as vantagens e desvantagens de personagens de animes, filmes, séries de tv, filmes etc... então porque esse novo suplemento deveria ser diferente?

Para desenvolver uma campanha eu acho que você mestre vai precisar de um pouquinho mais de experiência ou você poderá fazer isso instintivamente caso você tenha habito de criar muitas campanhas.

### **Idéias para aventuras**

Bem caso você ainda esteja em duvidas de como fazer uma aventura erótica, caso você não saiba ler português não apele para a igreja só leia essa parte onde eu estou colocando para você mestre que anda como um avião ou seja nas nuvens. Tem muitos tipos de aventuras que podem se desenvolver nesse tipo de jogo eu simplesmente darei os mais comuns em hentais.

Os heróis e heroínas da aventura devem defender uma grande fortificação dos orcs. Mas quando eles notam isso não passa de uma armadilha preparada por fantasmas loucos(as) por sexo.

Salvar as gatinhas dos arem dos minotauros em Tiberos. Entre elas vocês devem achar uma princesa que não pode perder sua virgindade. Mas as outras gatinhas são loucas por sexo.

A nave do grupo parou no meio de um cemitério de naves. Para recuperar a nave de vocês , a tripulação terá de invadir algumas naves abandonadas que servem de moradia para alien loucos por sexo.

Os jogadores devem resgatar itens mágicos que estão na posse de uma feiticeira ninfomaniaca e lésbica. Que fará de tudo para deter os aventureiros.

Os PCs se perdem em um sub mundo onde o sexo e as drogas são abundantes , Tudo no mais puro estilo cyberpunk

Os PCs descobrem uma base científica ilegal. Ao invadi-la descobrem que ela esta abandonada, a passagem de saída esta trancada e experimentos falidos loucos por sexo estão soltos.

A filha de doze anos de um dos jogadores é enfeitiçada. Os efeitos do encanto a torna louca por prazer. Enquanto vocês se matam para achar a cura ela vive cantando vocês.

Num colégio interno as alunas deixam de ser as queridinhas das professoras, para serem as gatinhas dos professores. Até que uma delas desperta um demônio que muda constantemente de corpo. Os PCs serão inquisidores disfarçados de professores atrás da entidade. Porem eles mau podem resistir aos caprichos das alunas de dezoito aninhos.

Uma criatura cai do espaço, fica adormecida por um grande período de tempo. Um dia uma cidade desapareci. Isso chama a atenção dos jogadores. Mas, quando eles chegam na cidade eles descobrem que ela esta povoada por nifetinhas loucas por prazer.

*A mais comum.* Os jogadores precisam deter uma criatura extraplanar que precisa de sexo para se manter nesse mundo.

Todos os jogadores estudam na mesma escola e tem que ajudar garotas com



perversões amorosas. Mas entre uma conversa e outra elas sempre acabam doando. *Segundo eu a melhor idéia para iniciantes em 3D&T nesse estilo mais quente.*

Os PCs são presos pelas as PCs. Essas vivem em aventuras sempre carregando com sigo seus escravos. *Apenas para grupos experientes em interpretação.*

Os PCs firam todos criados por uma linda hacker que quer satisfazer seus prazeres. Mas ( porque sempre tem um mas) ela é raptada por lindas nifetinhas lésbicas e vocês tem como dever salva-la.

Uma das PCs ressuscitou um antigo herói lendário. Mas ela e suas amigas acabam tendo um clima romântico com esse herói. No meio da aventura ele acaba sabendo de sua verdadeira missão e tem que cumpri-la mas não sozinho. *A partir dessa aventura você mestre ou mestra pode bolar toda uma campanha no estilo Bastard.*

Bem espero que tudo tenha sido de bom auxilio. Agora depende de sua imaginação bolar uma aventura ou campanha baseada em minhas sugestões ou até em suas próprias perversões, afinal o que Goku do "Dragom Ball Z" não faria com Serena de "Sailor Moon".

## **Fim da porrada pura**

Você já leu o manual 3D&T, já sabe construir o seu personagem a gora é hora de ficar atento há muitos jogadores de R.P.G. que pensão que o jogo é só sair batendo em todo mundo com a finalidade de ganhar pontos de experiência. Então lamento informar, mas caso você seja um destes melhor nem continuar lendo esse suplemento bem isso se você não estiver disposto a mudar.

Mudar é mesmo uma das coisas mais difíceis do mundo e principalmente quando é para mudar de estilo de jogo ou de sistema, ou de rotina até eu quando aprendi 3D&T passei por dificuldades. Para isso que eu estou aqui te dando essas dicas para aprender a

Para deixar para lá a porrada pura você tem que para deixar de ser apelão evite combos assustadoramente forte como ataque espacial e tiro carregável, afinal para que eles vão servir se o jogo vai ser completamente baseado em manipulação onde a regra máxima é o meu próximo é sempre meu culpado e pense comigo enquanto mais fortes seu personagens forem mais forte e/ou perigoso serão os adversários bem isso se o seu mestre estiver com seu bom senso ao seu lado e é bem mais fácil criar inimigos para os seus

inimigos do que ir atrais deles querendo os matar afinal o inimigo de meu inimigo é meu amigo não acha.

"Olha foi esse cara que comeu tua irmã eu te ajudo a se vingar dele."

Segundo vale mais apenas ficar escondido a luta toda atirando magias que dão bônus altíssimos nos guerreiros de seu grupo do que morrer logo no primeiro nível não acha afinal para que servem o guerreiro burro do jogo respostas? Para morrer por você. Além disso uma aventura de 3D&T erotics pode se desenvolver com apenas uma luta sabiam? É claro que não...

Bem na seção de personagens você vai entender melhor o que eu estou querendo dizer. Mas enquanto isso deixem com o famoso personagem x. Para não se dar mal em uma campanha de interpretação você vai precisar seguir alguns conselhos de extrema importância.

- Conheça seus amigos melhor que eles te conhece porque em caso de discussão você sempre vai ter vantagem sobre você.
- Evite ser mau caráter isso pode te garantir vários amigos que poderão te ajudar.

"A! se lembra do Leandro ele mora por aqui talvez eu possa pedir uma ajuda para ele?"

- evite amizades que não irão te garantir nem uma ajuda futura.
- Seja amigo de seu patrão as chances de ser demitido diminuem e muito.
- Tente acabar com seus inimigos se forma indireta assim em caso de vingança você esta mais protegido.
- Sempre finja que seu inimigo é seu amigo assim ele jamais vai desconfiar de você

"Até tu Brutos"

7) mais uma vez peso para que vocês deixem a apelância de lado.

### **Evite lutas desnecessárias.**

Para evitar lutas você não precisa de nem um combo de invisibilidade, crime e teleporte é só ser sociável com as pessoas afinal como eu disse antes enquanto mais fortes os pcs mais fortes os inimigos e afinal porque vocês vão querer derrotar aquele lorde do castelo negro que foi feito com 20 pontos deixe isso para depois quando ele estiver em um momento de fraqueza ou melhor não o faça vai que ele se anima e também se aquele grupo de 200 heróis tentou e só 2 sobreviveram e venceram vai ser muito mais fácil afinal eles devem estar em desvantagem, cansado e impotentes.

Não crie inimigos desnecessários para que você vai querer se meter com todos que tranzam com sua namorada

afinal eles podem ser presos por estrupo e pelo mesmo motivo não se meta com a namorada do outro a não ser que você tenha certeza absoluta que eles estão de gelo um com o outro. Lembre-se inimigo é para sempre pelo menos em termos de jogo, não importa quanta vezes você os mate que eles sempre voltam e as vezes mais fortes por isso não os colecione porque inimigos não são que nem figurinhas você não pode os trocar.

### **Sugestões**

Uma sugestão, sugiro que você mantenha uma PEQUENA lista negra assim você não vence o inimigo do amigo e sempre mantenha essa lista em segredo durante o jogo.



jogadoras apelonas ?

## Vantagens e desvantagens

Em muitos suplementos para 3D&T há vantagens e desvantagens algumas bem bestas outras quase essenciais porém todas podem ser aproveitadas durante sua campanha.

Nesse suplemento não poderia ser diferente você vai encontrar muitas vantagens e desvantagens novas umas que podem ser até bem apelativas dependendo da forma em que forem usadas porque pela minha visão todas as vantagens de 3D&T são apelativas basta você não ter um pouco de paciência para esperar que alguém envie outra carta para a **Dragão Brasil** com um dos nossos combos de personagens apelões.

## Vantagens e desvantagens de manipulação e interpretação.

Aqui estão descritas muitas vantagens e desvantagens de interpretação afinal como você quer conquistar aquela gata se a única coisa que você sabe é que seu personagem é bonito e não é louco. **NÃO ME RESPONDA, LEIA ISSO DE UMA VEZ POR TODAS.**

## Vantagens e desvantagens de potencial erótico.

Bem aqui esta a seção que eu aposto que todos vocês estavam esperando mas a culpa não é minha desta seção estar tão longe a culpa é da organização afinal vocês acham que eu ia deixa isso logo no inicio.

Bem 3D&T foi feito com o propósito de imitar a maioria dos poderes dos heróis de histórias em quadrinho anime, mangas, seriados de tv, filmes e dos personagens de vídeo game então eu pensei simplesmente o 3D&TE teria suas vantagens e desvantagens baseados em desenhos animados hentai como **Engel of darknens, A lenda do demônio**, ect...



### **Exagerado (1)**

Você tem peito, pênis ou qual quer outras partes do corpo extremamente grandes isso às vezes pode assustar em alguns lugares durante uma tranza você ganha resistência +1.

### **Mania (-1)**

Você tem um habito que não deixar você em paz, mesmo você estando absolutamente consciente de que você esta errado você vai lá e faz.

Tem de todo o tipo tem pessoa que tem mania de tomar banho, lavar as mãos, roubar, mentir, rir, falar coisas que não tem nada a ver e por ai vai você pode criar sua própria.

### **Pequeno vício (-1)**

Uma coisa que você tem que fazer todos os dias ou durante muito tempo, mas é um vício pequeno demais para se perder pontos por ele por exemplo o viciado em vídeo game não vai morrer se ficar um ano longe do seu jogo favorito. A acreditem eu já fui viciado em vídeo game passei dois anos sem jogar e ainda estou aqui. Também têm outros como Internet, refrigerante, arranjar confusão, gritar etc...

### **Simpático (2)**

Você é simpático consegue fazer amigos com muita facilidade e nunca vai errar um teste social. Pena que para ter essa vantagem você não poderá ter as seguintes desvantagens: inculto, má fama, dependência, tímido e fúria.

### **Antipático (-1)**

Você é muito ruim de fazer amigos e nem se importa com eles isso faz com que todo

mundo nem queira se aproximar de você.

Para ter essa Desvantagem você não pode ter boa fama.

### **Tímido (-1)**

Você pode ser sangue bom, mas não sabe expressar seus sentimentos sempre gaguejando, tendo soluços ou perdendo a voz na hora de expressar seus sentimentos.

Essa desvantagem lhe concede um redutor de -2 em TODOS os teste sociais que não podem ser anulados com vantagens ou desvantagens talvez com magia SE O MESTRE PERMITIR.

### **Superatento (1)**

Talvez você seja paranóico, talvez tenha vindo de cidades muito violentas, talvez ha... não sei

Mas de qualquer forma você esta sempre atento e sempre se assusta quando alguém chaga por traz de você em compensação todos os adversários recebem um redutor de -2 para te pegar de surpresa.

### **Aparência robótica visível (-1)**

Você é um c-borg andróide isso não importa de qualquer forma você é um construto e parece uma maquina isso vai dificultar sua vida às vezes pode facilitar mas de qualquer forma você vai receber um redutor de -1 em ALGUNS testes sociais.

**Bela Voz (1)**

Você tem uma voz melódica e doce que encanta a muitos, com essa vantagem você ganha pode comprar a especialização canto sem pagar por ela e ainda ganha um bônus de +1 em todos os testes de sociais que não envolvam aparência.

**Segredo (-1)**

Você tem um segredo, um segredo muito grande que pode arruinar sua vida e invariavelmente vai mudar de assunto logo em que alguém tocar nesse assunto.

**Ocultação (1)**

Você tem um jeito especial de esconder seus órgãos exagerados não me pergunte como você faz mas de qualquer forma você ira causar uma grande surpresa em seu parceiro o dANDO R+1.

**Aparência infantil (-1)**

Você tem maior idade mas por algum motivo você parece bem mais jovem do que realmente deveria ser isso concede um redutor de -2 em testes sociais somente quando você tentar provar que é de maior idade.

**Energia limitada (-2)**

Você veio de outro plano astral, dimensão chame como quiser mas de qualquer forma você não pode ficar mais de Rx 2 dias sem sexo ou senão você volta para seu local de origem e só

vai poder retornar depois de RX 5 dias.

**Incontrolável (-1)**

Você tem um desejo por prazer quase infinito e fica muito difícil se controlar quando você vê uma pessoa do sexo oposto que você não conheça em sua frente nessa situação você tem que fazer um teste de resistência -2 para não estuprar a vitima.

**Sadomasoquista (1)**

Graças a um bom treinamento, qualidade genética, ou simples diferença do que alguns podem chamar de normal você consegue sentir prazer ao sofrer dores ou simplesmente não as sente mas mesmo assim você perde pvs ao sangrar com intensidade.

**Fetiche (-1)**

De certa forma você não consegue se hesitar sem que um certo elemento esteja presente no local, caso você

passa em um teste de habilidade -3 você pode ignorar essa desvantagem por três horas.

### **Ninfomaníaca (o) (1)**

Você adora manter relações sexuais pode ser sempre com a mesma pessoa, com outras pessoas ou de vez em quando com varias pessoas R+1.

### **Tentáculo ejaculador (2 por cada).**

Geralmente em muitas ocasiões haverá um ou dois seres que poderão ter uns desses, ele são extremamente comuns em tentáculos cada tentáculo provoca um redutor de -1 na força da vítima para que ela se solte.

### **Chantagista (2)**

Você não admite um "não" com resposta sempre procura um jeito de fazer sua vítima voltar atrás e por isso usa os métodos mais sujos que estejam em seu alcance não importa o preço.

### **Arcano erótico (3)**

O (a) mago erótico se utiliza métodos muito mais sujos que a chantagem a magia com essa vantagem você ganha telepatia e três pontos de focus para distribuir nos caminhos que quiser.

### **Extensivamente atraente (1)**

Você tem um belo corpo e sabe disso com certeza e é claro que você vai se aproveitar dessa sua vantagem para conseguir

favores de seus amigos ou inimigos.

### **Protegida (o) (-1)**

Você pertence a uma família extremamente conservadora mesmo que você não seja conservador, sua família sempre vai cuidar para que você mantenha a sua virgindade mesmo contra a sua vontade.

### **Hábitos noturnos (-1)**

Você não é como alguns costumam dizer "normal" apenas porque você tem o hábito de acordar a noite não é necessariamente sonambulismo.

### **Orgulhoso (-1)**

Você tem muito orgulho de si mesmo, adora ser elogiado (a) por seus companheiros, amigos e inimigos sempre que alguém precisar de sua ajuda você vai exigir que essa pessoa te elogie.

### **Fiel (1)**

Você tem uma namorada ou um namorado ou até pode ser um amigo e nunca vai trair esse seu (sua) amigo (a) mas também vai exigir que ele tenha a mesma fidelidade com você sem restrições.

### **Infiel (-1)**

Você não tem fidelidade nem uma com o (a) seu (sua) parceiro (a) mas também não pode esperar nem uma fidelidade dele (a).

### **Sadismo (-2)**

Parecido com sadomasoquismo. Só que sua personalidade prefere induzir dor e sofrimento, sob forma de um ritual macabro e/ou por simples prazer. Com essa vantagem você conta com uma Ceres de itens pouco comuns como facas especiais, ossos, sangue humano, livros de magia negra, pedras raras, roupas de couro para os sacrificados, mascaras, gravuras, velas brancas e vermelhas e outros itens do gênero.

### **Seletivo (-1)**

Você tem uma seleção especial para garotas, orientais, loiras, você escolhe. Mas de certa forma seu personagem só sente prazer com esse tipo de garotas.

### **Absorção (1)**

Durante atos carnais você é capaz de absorver a vida de seu (a) parceiro (a). Você absorvera 2 PVs para cada 2 movimentos. Caso O numero de movimentos acabe com os PVs da vitima ela morrera. Adicione os PVs absorvidos a uma reserva. Ela dura 48h. Caso absorva a vida da vitima você poderá morrer mais uma vez. Fora isso use as mesmas regras para energia extra.

### **Segunda absorção (2)**

Com essa vantagem você pode absorver uma vantagem relacionada a atos carnais ou

aparência por até dois dias. E também o permite absorver uma qualidade física permanentemente. Isso só funcionara durante atos carnais, depois o corpo da vitima apenas será absorvido pelo seu

### **Alta ejaculação (1) (apenas para personagens masculinos)**

Essa vantagem os permite de ejacular em grandes doses. Mas apenas se você conseguir passar para o terceiro orgasmo (acumulou -2). O usuário poderá atribuir uma vantagem a seu esperma, dando a ele qualidade. Caso queira atribuir mais de uma você terá de pagar mais um ponto. Eis ai as qualidades. Venenoso, paralisante, sufocador, revitalizaste, vicioso, Causador de estatus.

Atributos da vantagem alta ejaculação

Jogue um d6 e o multiplique por dez o valo será igual ao valor de capacidade que você gozou. Faça um teste de habilidade caso acerte você poderá usar a característica

#### **Atributos Básicos**

##### **Paralisante**

Seu semi é muito viscoso de forma que prende a sua vítima em seu semi. Para que ela se solte ela terá de fazer um teste de habilidade-2. Caso use a



característica você ficara 1dia sem fuder.

### **Revitalizante**

Seu sêmen cura a gatinha jogue 2d6 para ver quantos PVs você curou da gatinha.

#### **Revigorante**

Ignore o redutor de -1 na resistência.

### **Hipnótico**

Controle a vítima de sua gozada pela próxima seção de sexo  
Controlador de velocidade  
Faz a garota ficar mais lenta ou mais rápida.

### **Alucinógeno**

Causa loucura na gatinha.  
Eleva característica  
Jogue um D6-3 e adicione seu valor a uma característica sua.

### **Aumentador penino**

Caso acerte o teste de resistência você recomeçará com um pênis 1d6x10cm maior.

### **Sonolento**

Seu esperma causa sono na gatinha.

### **Viciante**

A gatinha ficara viciada em seu semi sempre querendo mais.

### **Venoso**

Seus semens e venenoso mas não mortal.

### **Genital de alto prazer (2)**

Seu genital e capaz de causar mais hesitação. Essa vantagem te permite mais um movimento no seu total e aumenta o redutor do deste para a

hesitação (de -2 para -3). Também concede acerto automático no primeiro teste de orgasmo.

### **Estupro incontrolável (-2)**

Você tem um autocontrole muito fraco que te leva a estuprar em certas condições. Durante esse ato nenhuma vantagem ligada à aparência servira. Durante esse ato você não dará orgasmo a sua (seu) parceira (o).

### **Violência (-1)**

Durante os atos carnais você se torna mais violento ganhando +1 em força. Você não poderá ser manipulado e nem usar vantagens relacionadas à inteligência. No final você deverá fazer um teste de resistência para não dormir.

### **Face negra (-2)**

Você tem uma espécie de lado negro que divide o corpo com você, seu lado negro não precisa ser necessariamente tudo ao contrario de você ele simples mente impõe F-2 na teste para paralisia, ganha mais 3 movimentos, R-3 no teste para orgasmo e finalmente +1 no teste para prolongar o ato carnal.

### **Fraco (a) (-2)**

Durante uma ação sexual você é completamente submisso ao seu parceiro fazendo tudo que ele

(a) mandar sem questionar durante o teste de orgasmo você ganha um bônus de -4 porém para cada prolongação você terá um bônus de +3 somente se seu parceiro quiser continuar.

### **Mãos fantasmagóricas. (2)**

Você é capaz de criar mãos invisíveis que pode se tornar visíveis quando você quiser. Elas podem assumir variadas formas como pênis ejaculadores até simples mãos. Elas podem te garantir mais uma serie de momentos,

### **Possuído (-2)**

Seu (sua) parceiro (a) assume outra personalidade ao fazer sexo com você. Geralmente é uma personalidade violenta. Essa personalidade sempre te causara 2 de dano, te deixará exausto no primeiro turno, ela poderá fazer sexo com outras pessoas pois seu tempo de duração é indeterminado.

### **Uniforme (1)**

Você possui uma variada coleção de uniformes que hesitam seu parceiro. Essa vantagem dispensa o teste de bondade. Se uniformes não servem para se ocultar apenas atrair o sexo oposto pois certos detalhes revelaram sua falsidade.

### **Mecânico (-1)**

Você só faz sexo de uma forma, sem dispensar os testes. Mas

sempre será da mesma forma assim enjoando seu (a) parceiro (a). Mas uma coisa fique certa é que você escolha a forma e ela será repetitiva.

### **Psicológica (o) (1)**

Com apenas uma resposta a uma pergunta simples você saberá o que precisa para hesita sua (seu) companheira (o). Se você tiver um acerto critico ganhará imediatamente o acerto no teste de resistência.

### **Corpo grande (-1)**

Essa desvantagem te dá um redutor de -1 no teste de Bondage. Apesar de você ser atraente seu corpo e grande e forte dificultando o prazer de seu companheiro. Depois de fazer sexo com você ele (a) deverá fazer um teste de resistência ou dormira por 9 horas a mais.

### **Arem (3)**

Você tem varias mulheres ou homens para te servir e não é só isso eles (as) também te dão prazer. Qualquer um que tenha riqueza pode comprar arem por 1 ponto. O seu arem é formado por 2d6+2 mulheres (ou homens) e de2 até 4 eunucos (as).



### **Informado (1)**

Você já conhece bem a cidade. Assim tornando difícil voe se perder nela. Porém você sabe de coisas ilegais como boate, casas de programas e coisa do gênero. Você também tem lábia com os proprietários de tais locais.

### **Patrono não desejado (-1)**

Você é submetido a seu patrono de forma desagradável. Pois nem você gosta dele, mas por alguma chantagem psicológica ou não você deve obedecer-lo.

### **Criação de serpentes (3)**

Você cria serpentes capazes de fazer o que você quiser com sua vitima. Seu veneno pode ser mortal ou alucinógeno. Elas atuaram durante o teste de Bondage e apenas ai.

### **Mãos finas (1)**

Essa vantagem é exclusivamente feminina. Você tem mãos finas, habilidosas e rápidas perfeitas para hesitar seu parceiro. Elas tornam

impossível a falha em um ato com a perícia crime.

### **Doença sexualmente transmissível(-2)**

Você tem uma DST e isso te atrapalha na hora de fazer sexo. Caso você não use anticoncepcional seu parceiro devera fazer um teste de resistência +1. No caso de uma falha ele (a) contrairá a sua doença.

### **Infértil (1)**

Você sabe que não pode ter filhos por isso o que você está esperando? Coma logo todas as gatinhas da praça. Elas não vão ficar grávidas de você.

### **Visão hipnótica (2)**

Você pode fazer uma escrava, (apenas uma), usando o olhar para isso ele terá direito a um teste de resistência+2. No caso de uma falha ela será sua.

### **Arena sexual (1)**

Existe um determinado lugar, hora, condição climática, motel, que te hesita mais que o normal. Nesses locais você terá acerto no primeiro teste de resistência.

### **Guardada (-2)**

Essa desvantagem é exclusivamente feminina. Ela esta guardando sua virgindade para ser tirada por alguém que ela realmente goste. Você ganha um bônus de +2 para resistir a cantadas.

### **Bêbado (2)**

Há uma certa bebida que ao toma-la você perde a consciência de seus atos, assim podendo estuprar uma garota e não se lembrar mais disso durante a ressaca.

### **Xenoplanar (6)**

Você veio de outro plano dimensional e conta com um arsenal de vantagens eróticas. Aumentando seu limite de vantagens por 9 pontos. Criaturas extraplanares têm dependência (sexo), monstruoso e são feitas com 16 pontos no mínimo. Mas elas só podem ser permitidas em campanhas cósmicas.

### **Toque excitante (1)**

Você é capaz de estiar seu companheiro com o toque. Essa vantagem garante um bônus de +1 em todos os testes feitos durante atos carnais. Essa vantagem é exclusivamente feminina por isso aproveitem gatinhas.

### **Falta de vergonha (-2)**

Você não tem vergonha na cara, literalmente. Sua (seu) personagem tem hábitos como andar nua (nu) o quase pela rua sem se importar com o que as pessoas vão pensar de você. Isso Pode ir até no emprego (já imaginou ser servido por uma garçonete que só veste avental). Personagens com essa desvantagem taram má fama.

### *Criticas de Leona Zero*

### **Grave falta de vergonha (-3)**

Você faz sexo com qualquer um seja ela lésbica ou sua própria irmã e 18 anos. Você falha qualquer teste de resistência a apelo sexual. Ganha +1 em habilidade e tem todas as qualidades e defeitos de Falta de vergonha e ninfomania. Em situações de cantada você ganha um bônus de +1.

### **Múltiplos genitais (2)**

Você não tem apenas um órgão genital e sim vario. Pagando-se o custo normal por essa vantagem você 2 genitais, pagando se mais 1 ponto você tem direito a 3 genitais e assim por diante. Você só se cansara quando falhar o número de testes de resistência correspondente ao seu número de genitais.

### **Alta fertilidade (-3)**

Na falha de um teste de resistência você engravidara sua parceira ou ficara grávida. Você é muito fértil isso te impede de fazer sexo sem anticoncepcionais.

### **Megalomania (-1)**

Durante uma ação carnal você não gosta de receber ordens ou pedidos de seu (sua) parceiro (a). Mas você sente muito prazer ao dá-las. Isso pode te levar a perder seu (sua) namorado (a).

**Agrupamento (1)**

Você sente mais prazer quando você esta fazendo sexo em grupo. Ou seja quando dois marmanjos estão enfiando em você ou duas gatinhas te cobrem. Isso te faz sempre acertar o teste de bondage e amplia seus movimentos.

**Genital causador de vigor sexual (2)**

Seu (sua) parceiro (a) só vai querer fazer sexo com você assim que você mostrar seu genital. Você terá falha automática no teste de resistência para hesitação.

**Escrita (1)**

Você sabe como escrever uma carta, copiar a letra de ma pessoa, decifrar códigos ler lábios e achar endereços. Tudo o que você precisa para marcar um encontro as escuras com qualquer pessoa.

**Desejada (o) (-1)**

Você é desejada (o) por muitos tanto por suas características físicas quanto mentais e você sebe disso, mas isso não evita toneladas e toneladas de pretendentes indesejado (as) que ficam te enchendo o saco.

**Auxiliado (a) (1)**

Você tem um amigo ou uma amiga que se preocupam com você mesmo que você não saiba, geralmente é um amigo tão ligado a você que vai ajudá-lo a conseguir a garota de seus

sonhos mesmo que ele tenha que agir por traz de você.

**Manipulado (-1)**

Alguém te manipula constantemente não te deixando fazer certas coisas como decisões ou sexo. Para resistir a essa entidade você precisa fazer um teste de habilidade -1. Caso acerte te você saberá que a entidade esta tentando te possuir.

**Inovador (1)**

Você sempre esta fazendo sexo de uma forma revolucionaria, como em gravidade zero no teto ou até no meio do Shoppingcenter lotado. Isso lhe dará orgasmo muito alto porem o mesmo não ocorrera co seu (sua) parceiro (a).

**Informador (a) (2)**

Você é capaz de introduzir varias informações na mente de seu (sua) Parceiro (a). Essas informações podem ser de qualquer tipo dê de assuntos diplomáticos até cenas eróticas vistam na internet.

### **Armadilha erótica (1) (feminina)**

Você sempre está preparada para tornar o que seria apenas uma simples ação carnal, você sempre terá um truque na manga. Depois de realizar a ação você Revelara seus encantos

Principalmente os mais traiçoeiros.

Absorção

Absorve os PVs do gatinho até reduzi-lo a um PV.

Angelical

Você revela asa de anjo cujas penas tem um perfume afrodisíaco.

### **Paralisia**

Você paralisa o cara com os cabelos ou até a própria voz

### **Venenoso**

Você solta uma secreção venenosa, mas não mortal.

### **Mortal**

Agora sim você mata o cara.

### **Alucinógeno**

Você causa loucura no marmanjo.

### **Hipnose**

Você atrai mais caras para sua cama

### **Revelação**

Você se revela ser alguma criatura, um demônio, uma ninfa, ou coisa do gênero.

Aumentadora de estado.

Você aumenta uma de suas características em 1d6.

### **Controladora**

Você controla o seu parceiro.

### **Sadomasoquismo**

Você resiste a qualquer dor

Adicione+1 para cada duas desses atributos escolhidos.

### **Bióloga (o) (3)**

Você pode criar seu parceiro, incluindo sua mentalidade e físico. Biólogos de Nível 1 podem criar pessoas de até 5 pontos de nível 2 de até 7 e vá acrescentando 2 pontos para cada nível. Isso é uma perícia sim não parece mais é.

### **Ação sob distância (2)**

Você é capaz de influenciar nas pessoas estando distante. Ninguém saberá que é você porem você poderá ver a pessoa na qual você esta agindo.

### **Indiscreta (o) (-1)**

Você poderá até tentar mas nunca conseguirá esconder seu estado emocional e físico; isso pode se tornar um obstáculo durante o sexo.

### **Mãos grandes (-1)**

Você tem mãos muito grandes que te atrapalham na hora de fazer qualquer coisa com cautela o que exija de muita precisão.

### **Voyeur (-1)**

Seu abusado. Você tem a mania de ficar vendo as pessoas fazendo sexo nos motéis. Isso é muito influente em sua fama principalmente se ela for má.

**Espiritual (1)**

Você não existe no mundo real porem você a influência. Porem você tem que ajudar alguém . Essa é uma vantagem muito boa para NPCs.

**Nocalteadora (1)**

Você é capaz de tirar toda a energia do cara fazendo ele dormir por dois dias.

**Lésbica (-1)**

Você só faz sexo com mulheres, seu homo sexualismo te impede de gostar de homens. Às vezes você os usa para encobrir seu segredo.

**Bondagista (2)**

Você tem uma certa perícia com bondages, sabe coloca-los rapidamente, sabe quais escolher e como usa-los. Essa perícia lhe dá acerto automático no teste de bondage.

**Colecionadora (1)**

Você tranza com varias pessoas ao mesmo tempo e nunca vão ser as mesmas. Alem disso você coleciona itens de sexshope coisas do gênero.

**Garota (o) de programa (-2)**

Você faz programas e isso te toma muito tempo sem com os patronos que te manipulam toda hora.

**Sem forma física (2)**

Você esta mudando constantemente. Principalmente durante atos carnais. Isso dificulta te reconhecerem.

**Incomum (1)**

Você tem alguma coisa incomum como a coloração dos cabelos e olhos. Isso pode se tornar muito influente em atos carnais.

**Energética (o) (-1)**

Você tem uma alta força energética se cansando pouco durante caminhadas e atos carnais. Mas você se torna incompatível com pessoas que não tenha essa vantagem.

**Cócegas (-2)**

Durante um ato carnal a mulher passa a rir e se sentir extremamente alegre ao invés de sentir prazer .

Bem me espero que vocês fiquem satisfeitos com as vantagens, desvantagens e perícias. Até a próxima pagina.



### **Misturas raciais**

**Olha a sanidade indo pro espaço  
ai Zentem!!!!!!!!!!!!.....**

**Bem eu sei que muitas das  
misturas de raças que eu vou  
citar nesse capítulo são  
impossíveis ou loucura mas deu no  
que deu e eu não quero que vocês  
fiquem me atormentando com e-  
mails do tipo o que dá elfo com  
humano etc...**

Em 3D&T temos 15 raças diferentes: anão, anfíbio, centauro, construto, elfo, fada, halfling, imortal, humanos, licantropos, **Humana fada (4).**

#### **Humano + fada**

Essa raça é extremamente rara já que uma fada pode morrer durante o acasalamento. Essa mistura permite criar personagens fadas com tamanho humano infelizmente você perde o bônus de +1 na habilidade.

#### **Fada troglodita (5)**

##### **Fada + troglodita**

Não disse que ia ter coisas estranhas mas nem tanto Com essa mistura pode se criar fadas com tamanho grande que podem ficar invisíveis mas se perde o bônus em F, H, e A.

#### **Fada zumbi (3)**

##### **Fada + zumbi**

Isso mesmo fadas zumbis são imortais e não podem morrer legal né ?.

#### **Fadas licantropicas (4)**

membros elásticos, membros extras, trogloditas, goblins, mortos vivos outros raças serão citadas como sucubos, mulher gato etc... mas vamos ao que interessa com certeza alguns vão dizer que tem misturas impossíveis como elfo centauro bem vocês já pensarão em inseminação artificial já que 3d&T é um sistema genérico nada impede do jogo se passar em um cenário no estilo shodawrum impede. Bem ai vão 58 vantagens únicas novas para você.

#### **Fada + licantropo**

Nem uma alteração aparente mas quando a vantagem licantropo entra em ação elas ganham todas as vantagens das duas raças.

#### **Fada elfica (4)**

##### **Fada + elfo**

Não ha nem uma alteração excerto pela visão noturna.

#### **Fada anfíbia (5)**

##### **Fada + anfíbio**

São tipos especiais de fada que pode respirar embaixo da água Anão centauro

#### **Fada goblin (2)**

##### **Fada + goblin**

Fadas goblins nunca têm focus acima de 2, não tem pontos de focus em luz podem comprar a perícia crime por 1 ponto.

#### **Fada centauro (4)**

##### **Fada + centauro**



Fadas centauros são espécies de meia fada meio pégaso e não ganham nem um bônus de sua parte centauro.

#### **Fada Anã (4)**

##### **Fada + anão**

As fadas não são bem mais altas que as fada comuns podem ver no escuro e ganham F+1 for a o bônus e vantagens da sua própria raça.

#### **Fada halfling (4)**

##### **Fada + halfling**

Essa raça de fada tem os cabelo bem mas longos que os das outras fadas e ganham PDF +1

#### **Elfo centauro (4)**

##### **Elfo + centauro**

Centauros que podem ver no escuro nas que ganham bônus com martelo ou arco e flecha.

Bem espero ter ajudado a vocês em alguma coisa nas aqui vão umas vantagens e desvantagens únicas talvez na próxima edição do livro eu envie uma lista imensa e completa de todas as misturas raciais.

#### **Elfo do mar (1)**

##### **Elfo + anfíbio**

Elfos do mar são uma raça já existente nos mares de mundos de fantasia. Cada elfo do mar pode se transformar em um animal marinho dependendo de sua personalidade além de poderem andar tanto na terra quanto na água pena que em terra eles ganham a desvantagens ambientes especiais.

#### **Elfo goblinóide (-3)**

##### **Elfo + goblin**

Os elfos goblinóide são a raça mais fraca do mundo por que eles têm F-1, não podem ter focus acima de 2, são incapazes de aprender qualquer coisa ou seja eles são incultos e ganham má fama sem pagar por ela.

#### **Elfo zumbi (1)**

##### **Elfo + zumbi**

Os elfos zumbis mantém as mesmas vantagens que os elfos tem por natureza.

#### **Meio elfo (1)**

##### **Elfo + humano**

Os meio elfos já farão descrito no manual 3D&T p34.

#### **Elfos licantropo (2)**

##### **Elfos + licantropo**

Eles simplesmente ganham as vantagens dessas duas raças.

#### **Elfo troglodita (3)**

##### **Elfo + troglodita**

Em aparência eles são iguais aos elfos porem ganham F+1 A+1 e podem ficar invisíveis.

#### **Elfo anão (2)**

##### **Elfo + anão**

É uma espécie de mini elfo que ganha força +1.

#### **Elfo halfling (3)**

##### **Elfo + halfling**

Eles têm PDF+1 H+1 e tem resistência a magia fora as vantagens elficas.

#### **Anão com centauro (4)**

##### **Anão + centauro.**

Um meio anão meio pônei ou coisa do gênero. Ganha a vantagem das duas raças.

#### **Anão com licantropo (2)**

**Anão + licantropo.**

Um licantropo encolhido. Ganha a vantagem das duas raças.

#### **Troglodita anão (3)**

**Troglodita + anão**

Um pequeno homem lagarto, outra vez tem as vantagens das duas raças.

#### **Anão anfíbio (2)**

**Anão + anfíbio**

Os anões anfíbios podem respirar em baixo da água porém não sabem nadar direito em mar eles ganham H-1.

#### **Anão goblin (0)**

**Anão + goblin**

Anões goblin ganham um bônus de resistência contra doenças de +2 tem força+1 e são imunes à magia porém ganham as desvantagens má fama e monstruoso sem pagar por elas.

#### **Anão hafling (0)**

**Anão + halfling**

Essa mistura só pode dar dois resultados ou anão ou hafling porque os hafling são descendentes dos anões.

#### **Anão zumbi (1)**

**Anão + zumbi**

É uma espécie de zumbi pequeno que tem as vantagens e desvantagens de um anão.

#### **Anfíbio troglodita (3)**

#### **Anfíbio + troglodita**

É igual aos trogloditas tanto em vantagens quanto em aparência só que eles ganham a habilidade de respirar debaixo da água.

#### **Licantropo marítimo (1)**

**Anfíbio + licantropo**

São pessoas capazes de se transformar em homem peixe, homem tubarão etc...

#### **Hafling aquático (2)**

**Hafling + anfíbio**

São haflings que respiram em baixo da água

#### **Centauro anfíbio (3)**

**Centauro + anfíbio**

É uma espécie de centauro que é capaz de andar em baixo da água sem muita dificuldade.

#### **Goblin anfíbio (-1)**

**Goblin + anfíbio**

É uma espécie de goblin que é capaz de andar em baixo da água sem muita dificuldade.

#### **Zumbi anfíbio (0)**

**Zumbi + anfíbio**

São mortos vivos que se decompõe na água por alguma razão ainda não explicada.

#### **Humano anfíbio (1)**

**Humano + anfíbio**

Seriam as sereias basicamente.

#### **Centauro goblin (1)**

**Centauro + goblin**

É um meio cavalo meio goblin

#### **Centauro licantropo (2)**

**Centauro + licantropo**

é um centauro capaz de se transformar em uma espécie de centauro lobo, centauro morcego etc...

### **Centauro zumbi (0)**

#### **Centauro + zumbi**

São centauros mortos vivos.

### **Centauro hafling (3)**

#### **Centauro + hafling**

São centauros pequenos e ágeis que ganham PDF+1 e habilidade +1.

### **Humano centauro (2)**

#### **Humano + centauro**

São os centauros comuns

### **Centauro troglodita (4)**

#### **Centauro + troglodita**

Uma espécie de meio troglodita meio cavalo os centauros trogloditas ganham F+2 podem ficar invisíveis porém não tem bônus em armadura.

### **Licantropo goblin (-2)**

#### **Licantropo + goblin**

São goblin que podem se transformar em goblin lobo goblin cobra, goblin borboleta etc...

### **Troglodita licantropo (3)**

#### **Troglodita + licantropo**

São trogloditas que podem se transformar em troglodita lobo trogloditas cobra, troglodita morcego etc...

### **Hafling licantropo (2)**

#### **Hafling + licantropo**

São Hafling que podem se transformar em Hafling esquilos,

Hafling pássaro, Hafling castor etc...

### **Licantropo (0)**

#### **Licantropo + humano**

É lobisomem, macacos homens, alce homens normais como aqueles dos filmes ou de lobisomens.

### **Licantropos mortos vivos (-2)**

#### **Licantropo + zumbi**

São zumbis que tem habilidade de se transformar em lobisomens etc...

### **Troglodita hafling (4)**

#### **Troglodita + hafling**

São trogloditas pequeno que ganham as vantagens das duas raças.

### **Hafling zumbi (0)**

#### **Hafling + zumbi**

São halflings mortos vivos.

### **Halfling goblin (0)**

#### **Halfling + goblin**

São goblin que ganham PDF + 1 e H+1 mantendo as dê's vantagens de sua raça.

### **Hafling (0)**

#### **Haflin + humano**

De certa forma os haflings são descendentes de humanos por isso só poderá nascer ou um humano ou um hafling.

### **Zumbi troglodita (3)**

#### **Zumbi + troglodita**

Um zumbi que tem as vantagens raciais de um troglodita

### **Goblin zumbi (-4)**

#### **Goblin + zumbi**

É uma espécie de goblin morto vivo.

#### **Morto vivo (-2)**

#### **Humano + zumbi**

São mortos vivos comuns como todos aqueles dos filmes.

#### **Meio goblin (-3)**

#### **Humano + goblin**

Essa mistura seria quase impossível, mas para evitar chatos insistindo que tem que ter um Meio goblin tá qui.

Os Meio goblins pegarão o pior das duas raças além de serem mal educados eles são burros e não sabem atirar magia.

#### **Meio troglodita (3)**

#### **Humano + troglodita**

Os Meio trogloditas são trogloditas um pouco menores que os normais porém além do bônus que eles ganham em F e PDF eles ganham H+1.

### **Membros elásticos genéricos (?)**

**Membro elástico + qualquer outra raça** apenas concebe a essa raça a capacidade de esticar seus membros por isso some o preso de Membros elástico a o preso da raça.

#### **Membros múltiplos genéricos**

#### **Membros múltiplos + qualquer outra raça**

apenas concebe a essa raça a capacidade de ter vários membros

por isso some o preso de Membros elásticos a o preso da raça.

### **Sucubos (4)**

Sucubos são uma espécie de mulher com asas de morcego na realidade feiticeiras com essa vantagem você ganha arcano um ponto de focus em trevas, levitação e atraente.

### **Demonios (4)**

De uns tempos para cá os demônios mudaram muito ante bastava um car vermelho com pés de cabra para assustar meia população de hoje em dia concluímos que os demônios têm varias formas então não tem como definir um demônio exatamente então conclui que um demônio sempre poderá ter F+1 A+1 R+1 até o Maximo de 6, levitação ou teleporte e dois pontos de focus em trevas e é claro monstruoso.

### **Mulher gato (2)**

Uma mulher gato é uma mulher com orelhas e/ou cauda de gato depende de sua escolha mas no sumário ha uma caso você queira saber como é mais ou menos. As mulheres gato ganham h+2 até o Maximo de 5 visão noturna e aparência inofensiva, mas também ganham os hábitos de um gato como por ex: caçar ratos

**Magias**  
**Arcanas e divinas, só que  
diferente**

Um arcano erótico não passa de um arcano comum só que possui magias menos combativas. Um arcano comum pode ser um arcano ectrótico tendo as magias e tudo mais sem ter que colocar a vantagem "arcano erótico". Mas apesar dos próprios magos poderem usar magias eróticas são poucos os que admitem ter-las e usa-las. No caso de clérigos é um pouco diferente, pois nem todos os clérigos podem usar esse tipo de magia, apenas clérigos da paz, do amor, da vida, da cura e da natureza podem tê-las (eles ganham +3 magias em seu total de

magias sendo todas elas eróticas). Mas nem todos os clérigos são inibidos de tais magias apenas clérigos da guerra, da morte e da justiça. Os clérigos da sabedoria, trevas, coragem, magia, e outros tipos de clérigos neutros podem ter-las porem sem a vantagem de +3 magias. Esses clérigos neutros nunca dizem que tem tais poderes, porem os clérigos do amor, paz e natureza o admitem.

Afinal vale lembrar que na idade média metade da família real portuguesa era corna. E os padres (nem todos, mas um numero considerável) pulavam a cerca com as esposas dos comerciantes, essas diziam ao corno (marido) que havia sido um anjo que as avia comido. Espero-me que vocês nunca caiam nessa... Hehehehehe...

A- arcana D- divina N -necromantica

### Enfeitiçar A/D/N

**Exigências** : ar1 e um objeto **custo** : 2PVs por pessoa

**Efeito** : Três horas depois do ato carnal.

**Alcance** :ao toque

Uma magia simples que pode ser usada para atrair alguém para cama. Bastando apenas que essa pessoa toque no objeto encantado. Uma magia muito usada por magos estupradores. Porem essa magia tem a fama de ser perigosa pois outra pessoa pode tocar no objeto encantado.

### União D

**Exigência**: luz 2 ou água e um barbante  
**custo**: 3PVs por barbante

**Efeito**: permanente se der certo **Alcance** : ao toque

Os clérigos do amor podem realizar essa magia em cerimônias de casamento onde ela é bastante oportuna. Para que essa

magia dê certo é preciso amarrar as pontas do barbante nos dedos indicadores dos apaixonado (ou não), essas pessoas ficaram extremamente apaixonadas e assim que se beijarem o amor será eterno o barbante desaparecerá. Para cancelar essa magia basta cortar o barbante antes que as vitimas se beijem.

### Ilusão indiscreta

#### A

**Exigências** : luz 3 uma superfície refletora. **Custo**: 1PV

**Duração**: 12 horas **Alcance**: a visão do mago

A pessoa que se olhar nessa superfície se verá nua e tirará sua roupa vendo-se se vestir.

Essa magia até pode ser bem vingativa porem ela tem outra versão mais discreta. Nessa versão basta você apontar o espelho para a pessoa desejada e olhar nele novamente que você verá ela pessoa nua.

#### **Vibração A/D/N**

**Exigências**: terra 2 **Custo**: 1pv por objeto

**Duração**: 2horas **alcance**: ao toque

Essa magia muito usada pelas lésbicas faz co que qualquer objeto que elas coloquem em seu genital vibre lhes dando muito prazer. Porem as taradas de carteirinha (ops, sacerdotisas do amor) preferem que alguém ponha esse objeto.

#### **Aumento dos genitais N/D**

**Exigências**: água2 trevas1 **Custo**: 2PVs por ponto de resistência.

**Duração**: sustentável **Alcance**: o próprio mago

Essa magia aumenta os genitais. Por ser uma de extrema necessidade ela pode ter seu custo reduzido. Essa magia tem suas origens divinas não se sabe como ela foi

se tornar arcana e nem se seus efeitos mudam de uma versão para outra.

#### **Criação de tentáculos A/D/N**

**Exigências:** água 3 trevas 2 **Custo:** 1pv por tentáculo

**Duração:** sustentável **Alcance:** ao próprio mago

Essa magia é proibida, por ter um histórico sádico. Mesmo assim é uma das mais usadas em casos de estupros. Por sua velocidade e violência. Os magos criam os tentáculos em seu próprio corpo. Já os clérigos precisam tocar o chão com seu genital, que os tentáculos surgirão da área onde o clérigo encostou seu genital.

#### **Ligação neural N/D**

**Exigências:** Telepatia, trevas ou ar 2

**Custo:** 1 Pv

**Duração :** 2 horas **Alcance:** Somente duas pessoas

Tudo que o mago sentir a vítima também vai sentir. Essa é uma magia comum entre os magos, porém muito íntima para ser revelada em público até mesmo pelos clérigos.



#### **Evocar cubos D/N**

**Exigências:** trevas 5 **custo:** 3 Pv

**Duração :** 9 dias **alcance:** padrão

Essa é uma das magias mais raras que um sacerdote pode aprender, ela simplesmente evoca uma súcubus para transar com o clérigo ou o seu alvo. Geralmente os sacerdotes do amor criam algumas súcubus que eles prostituem para tirar dinheiro para construção de seus templos

#### **Prece à deusa do amor D**

**Exigências:** água 3, fogo 2 **Custo:** 6 Pv

**Duração :** indeterminada

**Alcance:** Indeterminado.

Essa é outra das magias realizada nos casamentos. Ela une ainda mais o casal que pretende se casar e geralmente é usada com dois dias de antecedência.

Porem, é difícil saber se a magia foi bem sucedida. Por isso ela é usada varias vezes. Às vezes a deusa do amor aparece sobre uma forma ilusória e ela mesma realiza o casamento com todos os rituais, esse efeito só pode ser adquirido por clérigos muito experiente com até sete anos de devoção a deusa.

#### **Fom fom ou Pof pof N/D/A**

**Exigência:** água 3 **Custo:** 1PV por peito ou nádega

**Duração:** Permanente **Alcance:** apenas a uma mulher

Essa magia serve para aumenta o peito ou a bunda das mulheres. Ela é bem comum e por isso o mago não tem vergonha em dizer que a possuem.

#### **Sem problemas A/D/N**

**Exigência:** água ou trevas 2 **Custo:** 1PV

**Duração:** permanente **Alcance:** ao toque

Essa magia permite tirar qualquer defeito espinhas, pintas, etc. Ela não é vista como uma magia erótica e sim um auxílio.

#### **Ação sobre distancia A/N**

**Exigência:** ar3 **Custo:** 1PV para cada dez metros

**Duração:** 2h **Alcance:** 10m por PV

Essa magia permite ao mago mexer no corpo da mulher se ser visto. Ela se torna poderosa e com invisibilidade podendo até ser usada para estupros o assassinato. Nunca se veria um clérigo usando a por sua aparência vil.

#### **Criar cobras A**

**Exigência:** trevas 3 **Custo:** 1PV por serpente

**Duração:** 4horas

Essa magia permite aos magos criarem cobras com um veneno excitante. Esse veneno se usado exageradamente pode

levar a loucura sexual ou até a morte, porem ele não causa perda de PVs ou coisa do gênero.

#### **Aparência D**

**exigência:** água 4 **Custo:** 5PV

**Duração:** permanente **Alcance:** ao toque

Essa magia pode melhorar completamente a aparência de uma pessoa a tornando uma estrela de Hollywood (bem não qualquer estrela mas e só uma referencia). Para a excussão de tal magia a vítima precisa se apresentar nua em frente ao clérigo que a utilizara. Mas ela é bem rara sendo poucos os que sabem utiliza-la e nem todo seu poder pode tirar desvantagens como monstruoso ou má fama.

#### **Reverter A/D/N**

**exigência:** luz 4 **Custo:** 2PV

**Duração:** 2dias **Alcance:** ao toque

Essa magia é capaz de “desboiolizar” ou “deslesbicar” um (a) homossexual. Ela é rara e se usada três vezes em um dia tem seus efeitos irreversíveis. Ela não serve para fazer o contrario pois foi criada por uma clériga lésbica que tinha vergonha de se admitir, Por isso ela criou essa magia para disfarçar a sua “opção”.





### **Amor a distancia A/D**

**exigência:** ar2 luz2 dois objetos semelhantes **Custo:**3PV

**Duração:** permanente **Alcance:** sem limites

Essa magia foi criada por uma maga que não queria ver seu grande amor se perder, para isso ela criou esse interessante método de se corresponde. Basta à outra pessoa segurar o objeto que ela ouvira a mensagem da outra em sua mente. Já os clérigos precisam apenas ter tocado na mão da pessoa que aparecera uma pomba branca portando a mensagem. Essa magia não funciona em labirintos ou dundungeons.

### **Toque da loucura A/D**

**exigência:** ar2 água1 telepatia **Custo:**4PV

**Duração:** 3 horas **Alcance:** ao toque  
Essa magia permite tornar uma pessoa sã e em estado mental natural em uma maníaca sexual. Não se sabe até onde alguém pode ir sobre o efeito dessa magia só se sabe que muitos sobre o efeito dessa chegaram até estuprar.

### **Excitação ou Tesão (pelos magos) A/D/N**

**exigência:** ar 2 **Custo:**3PV

**Duração:** 4h **Alcance:** ao toque ou ao próprio mago

Essa magia permite causar excitação assim como é dito em seu nome. Muito usada durante a primeira noite de núpcias de um casal após o casamento. Porém usada com para estupros pelos magos eis a razão por ela ser chamada de forma diferente.

### **Sadomasoquismo A/D/N**

**exigência:** trevas 2ou luz 3 **Custo:**3PV

**Duração:** 4 horas **Alcance:** ao próprio usuário

Essa magia transforma a dor em prazer durante um ato carnal. Ela ignora a perda de PVs causados por essa dor pôr exige muito do seu usuário (a) assim após o ato ele (a) ficara desacordado por duas horas.

### **Sussurro D**

**exigência:** ar 3 **Custo:**1PV por hora

**Duração:** sustentável **Alcance:** a voz  
Essa magia permite o sacerdote submeter sua (seu) parceira (o) a suas fantasias sexuais apenas sussurrando em suas ordens e seu ouvido. Não há teste de resistência para essa magia e a vítima sentira prazer mesmo que sua fantasia seja outra. Sem duvidas essa é uma das magias mais cobiçadas pelos arcanos eróticos.

### **Ritual D**

**exigência:** trevas4 sadismo sadomasoquismo **Custo:** 4PVs

**Duração:** permanente **Alcance:** ao próprio clérigo

Não se sabe se o ritual é feito à deusa do amor ou a deusa das trevas porém, se sabe que esse ritual é sádico. Poucos conhecem o ritual por seu alto poder e sadismo, os que conhecem dizem que ele dura 4horas e envolve um ato carnal acompanhado de velas correntes olhos perfumados e coisa do gênero. O ritual garante uma vantagem qualquer que não contradiga uma desvantagem.

### **Toque penino A/D**

**exigência:** fogo 2 **Custo:**1PV por hora

**Duração:** sustentável **Alcance:** o do pênis

Essa magia faz a gatinha gozar assim que o mago encostar seu pênis nela. Muitos a conhecem e essa é a magia favorita pelos estupradores já que ela tem históricos que marcam eficiência e rapidez aumentando em100% a

performance de seu usuário durante atos carnis .

**Defesa ao estupro A/D/N**

**Exigência:** 1 em qualquer caminho

**Custo:** 1PV

**Duração:** um dia **Alcance:** Ao toque

Essa é uma magia simples que pode ser usada por qualquer um que tenha uma noção mínima de magia. Ela é de grande serventia para as meninas que querem ficar virgens, pois ela as impede de serem estupradas. Durante uma ação de estupro essa magia apenas cria uma resistente pele na vagina, anus e boca.

**Infertilidade A/D/N**

**Exigência:** 1 em qualquer caminho

**Custo:** 1PV

**Duração:** um dia **Alcance:** Ao toque

Outra das magias muito utilizadas, principalmente pelas garotas de vida fácil. Pois essa magia as impede de engravidar. Caso a mulher já esteja grávida e use essa magia ela será abortiva.

**Teia caótica A/N**

**Exigência:** trevas2 ou terra3 **Custo:** 2PV

**Duração:** três horas **Alcance:**

Essa magia faz com que o mago crie vários fios de aço que saíam de suas mãos. Esses fios têm uma excelente flexibilidade e podem ser estendidos infinitamente. Não são fios comuns pois eles agem de uma forma violenta e erótica, submetendo a vitima a qualquer coisa exclusive o sadomasoquismo que é o propósito de sua criação.

**Aumento da potencia sexual D**

**Exigência:** água 2 **Custo:** 1PV

**Duração:** a resistência do clérigo

**Alcance:** Ao próprio clérigo

Essa é outra das magias cobiçadas por magos por seu alto poder e baixo custo. Ela permite que o clérigo vá até sue Maximo em uma ação carnal. Ou traduzindo em regras ele acertará automaticamente todos os testes.

**Pedofilia N**

**Exigência:**trevas 2 **Custo:** 1PV

**Duração:** permanente **Alcance:** Ao toque

Essa magia é proibida tanto para magos puros e clérigos pois contradiz as leis da natureza. Mas é uma das favoritas dos necromante. Essa magia permite uma menina de até cinco anos chegar a puberdade em sete dias. Sim ela carecerá e ficará mais bonita em sete dias sem contar os hormônios. Depois que essa magia completou seu ciclo a menina não envelhecera mais.

<http://www.asahi-net.or.jp/~tr6h-kjur/>



**Evocar anjo D**

**Exigência:** luz 7 **Custo:** 4PVs

**Duração:** 9dias **Alcance:**

Essa é uma versão para as sacerdotisas da magia **evocar sucubus** . Ela é famosa entre as sacerdotisas da cura pois elas devem sempre estar virgens, e ai que vem a vantagem o anjo evocado pode dar-las prazer sem tirar sua virgindade.

**Criar parceiro (a) N**

**Exigência:** Trevas 4 **Custo:** 6PVs por dia total de 120PVs

**Duração:** permanente **Alcance:**

Quem disse que só clérigo tem magias cobiçadas? Essa pode até ser uma das magias necromânticas mais complicadas de ser realizada pois envolve a criação de uma vida.

Par criar seu (sua) parceiro (a) anote a receita.

**Um esqueleto completo**

**7 pedras semipreciosas**

**1 coração (humano serve)**

**uma alma recém tirada de um corpo (pode ser comprada na feira)**

**Uma enorme banheira**

**7 lótus brancas**

**Olhos perfumados a base de camomila (no caso de um parceiro)**

**Ou de rosas no caso (de uma parceira)**

**Cinco velas de sete dias**

**No caso de um parceiro ponha casca de frutas cítricas diversas.**

**No caso de uma parceira ponha frutas vermelhas e doces.**

**Esperma de coelho ou golfinho (caso sua criação deva ser bem tarada)**

**Pele de grifo ou unicórnio 20X30 onde devera ser escrita a personalidade.**

Encha a banheira com água quente (70 graus), arrume cuidadosamente o esqueleto lá dentro. Despeje os olhos perfumados e as frutas. Ponha o coração em seu devido lugar (lado esquerdo do tórax para quem não sabe). Ponha as sete lotos onde cada uma deve ter uma pedra semipreciosa em se centro. Acenda as velas em volta da banheira e solte a alma entre as velas. Descreva minuciosamente a personalidade de sua criação na pele e cubra a alma com essa pele. Use a magia de criação uma vez por dia no esqueleto. Em vinte dias você terá seu par perfeito.

**Bomba erótica A/D/N**

**Exegese:** fogo, ar ou trevas 3 **Custo:** 5PV

**Duração:** 180 minutos **Alcance:** uma emisfera de 2M de diâmetro

Essa magia serve para excitar varias pessoas ao mesmo tempo, com um simples gesto com as mãos o mago lança uma pequena esfera negra que explode atingindo e excitando todos que se localiza em uma área de 1m de raio a partir do ponto de impacto usando mais pontos de focus é possível aumentar a área em 1m de diâmetro por exemplo com fogo 4 à área atingida será de 3m, com fogo 4 a área será de 5m e assim por diante.

**Enganar glândulas mamarias.**

**Exegese:** água 1 **Custo:** 1PV

**Duração:** sustentável **Alcance:** apenas ao toque.

Essa magia é usada por magas para enganar as suas glândulas mamaria fazendo-as produzir leite mesmo sem elas estarem grávidas.

**“Revirginsar” D**

**Exegese:** água 2, terra 1 **Custo:** 3PV

**Duração:** permanente **Alcance:** apenas ao toque.

Essa magia serve para realizar sacrificio e rituais que peçam virgens. Ela devolve a virgindade a uma mulher e é abortiva no caso da mulher estar grávida.

**Separação A/N**

**Exegese:** fogo 3 **Custo:** 3PV

**Duração:** permanente **Alcance:** apenas ao toque

Essa magia serve para separar casais, ou impedir que duas pessoas se apaixonem. Ela contradiz tudo que os clérigos pode dizer sendo o amor perfeito.

**Raiva erótica N**

**Exegese:** trevas4 fogo2 **Custo:** 5PV

**Duração:** permanente **Alcance:** apenas ao toque

Essa é uma das magias eróticas mais cobiçadas pelas magas e clerigas. Pois ela é simples de usar e tem efeitos devastadores. Essa magia transforma qualquer homem que já tenha feito sexo com a necromante em um demônio louco por sexo capaz de estuprar qualquer uma e completamente sobre o controle da feiticeira (não é aquela da Band). O transformado ganha as desvantagens monstruoso, corpo grande e dependência, as vantagens exagerado e H+1 F+2 R+1 PdF-2 A-1.

#### **Brochar A/D/N**

**Exegese:** água 4 **Custo:** 7PV

**Duração:** 2horas **Alcance:** apenas ao toque

Essa magia tira o apetite sexual de qualquer um, e tem fins bem vingativos. Ela não serve para devolver esse apetite sexual ela apenas o tira.

#### **Aplicação do prazer A/D/N**

**Exegese:** água 2 **Custo:** 1PV

**Duração:** 20m **Alcance:** apenas ao toque

Essa magia ancestral ferve para a maga mexer os músculos da vagina se mostrá-lo a seu par (pares) assim o (os) proporcionando muito prazer.

#### **Restauração rápida de PVS D**

**Exegese:** luz2 **Custo:** 0PV

**Duração:** 20s **Alcance:** apenas ao toque  
Essa magia oferece propriedades curandeiras ao gozo do cara. Assim toda vez que ele fizer sexo e ejacular, seu esperma vira com propriedades curativas. Ele restaura 5 PVs por ejaculação.

#### **Apelo as ninfetinhas N**

**Exegese:** trevas4 **Custo:** 2PV

**Duração:** 3dias **Alcance:** 800 Km

Essa magia serve para atrair todas as ninfetinhas da área. Antigamente era usada para o estupro, hoje ela é rara e só é usada em casos de extrema necessidade. Apesar de todo esse poder ela só pode ser usada de noite. Pois se for usada de dia ao contrario do necromante se tornar o cara mais desejado pelas gatas ele se tornara o mais odiado.

#### **Abrir portais A/D/N**

**Exegese:** terra3 água3 fogo3 ar3 lu3 trevas3 **Custo:** 10PV

**Duração:** permanente **Alcance:** 2m

Essa é uma magia rara ou até quase extinta. Ela serve para evocar criaturas xenoplanares que saíram através de um portal. Porém não se sabe se elas são boas ou mas e nem de onde elas vem.

#### **Linha A/D/N**

**Exegese:** ar7 **Custo:** 4PV

**Duração:** 4h **Alcance:** apenas ao toque

Essa magia sadomasoquista tem fama em seu ramo. Ela é usada principalmente pelas magas e necromantes. Ela cria uma dezena de linhas que se enroscam no corpo da vitima, a controla e a machuca.

#### **Área erótica N**

**Exegese:** trevas 5 **Custo:** 3PV

**Duração:** 40dias **Alcance:**

Os necromantes tinham um poder ancestral de criar uma área de onde saiam vários genitais que estupravam as gatinhas que ali passarem. Mas esse poder foi enfraquecendo com o tempo, para que ele não caísse no esquecimento ele se tornou uma magia muito mais poderosa. Pois agora os necromantes não tem controle sobre os tentáculos eles fazem o que querem com a gatinha, o necromante só os cria e sente o prazer. Porém essa área só tem efeito à noite ou

em locais escuros. No contrario não passara de um simples pedaço de terra.

**Sinos das ninfas A/D/N**

**Exegese:** ar3 **Custo:** 0PV

**Duração:** 40m **Alcance:** 2Km

Essa magia deve ser usada em guizos que ficaram presos aos tornozelos, pescoço e punhos de uma dançarina. À medida que essa dançarina for dançando a música dos sinos provocara ereção em todos os machos em uma área de 2Km. O nome dessa magia vem de seu histórico. Diz-se que ela era usada pelas ninfas em seus rituais de acasalamento.

**Prisão**

**Exegese:** água2 terra1 **Custo:** 4PVs

**Duração:** 1h **Alcance:**

Essa magia permite ao mago gozar em autos indicies. Seu esperma terá propriedades mas (ler vantagem alta ejaculação p6 de vantagens e desvantagens) uma que prevalecerá será paralisante.



## O inicio da guerra

Depois de ter lido atentamente este suplemento que você poderá usar a aventura. Ela foi construída para 5 personagens iniciantes no sistema. Os Pcs tem que ter uma idéia básica do que se trata o suplemento usado, caso o Tenha lido melhor ainda. A aventura aqui apresentada será apenas uma base. Pois caso os PCs falhem alguma missão ela pode tomar outra direção e isso terá que ficar por sua conta. Caso tenha uma critica envie-me um e-mail. No caso de muitos pedidos eu colocarei outras na rede. Chega de lenga lenga!

Tudo que esta em *itálico* é apenas para o mestre.

O que esta em **negrito** e apenas para certos jogadores.

Protagonistas.

### **Evangeline (12)**

**F:** 2 **H:** 3

**R:** 3 **A:** 2

**PdF:** 0 **PVs:** 15

**Trevas:** 3

**Vantagens**

Bióloga (3)

**Desvantagens**

Má fama (-1) sádica (-2)

Evangeline foi uma garota muito perversa que vivia aos luxos da nobreza. O ambiente em que ela vivia não a agradava isso foi mais um dos motivos para que ela visitasse freqüentemente uma feiticeira drow que a ensinava tudo sobre necromancia. Sua família mal sabia que ela dormia o dia todo só para aprender magia negra. Mas no dia em

que ela foi pega, perdeu se lugar de direito ao trono e foi expulsa da cidade. Sua tutora foi queimada na fogueira. Mas Evangeline ainda podia contar com as pesquisas de sua tutora. Uma de suas experiências a levou a criar seu grande amigo (e até um pouco mais que amigo).

### **Biopupet (10)**

**F:** 4 **H:** 2

**Vantagens:**

absorção (1) genital de alto prazer (2) construto (0)

**R:** 3 **A:** 1

**Desvantagens:**

estupro incontrolável(-2) violento(-1)

**PdF:** 0 **PVs:** 15

Biopupet é a obra-prima de Evangeline. Ele foi feito para ser o namorado ideal para Evangeline. Por um erro relacionado à personalidade o torna muito agressivo durante atos carnavais, mesmo que ele seja muito gentil com Evangeline. For a os cabelos verdes e a pele acinzentada ele é muito atraente pela cidade, isso faz com que evangeline passe vergonha.

### **Vértenz (o caçador de garotas) (10)**

**F:** 2 **H:** 3

**R:** 2 **A:** 3

**PdF:** 0 **PVs:** 10

**Vantagens:** Possessão (2) paralisia (1)

**Desvantagens:** má fama (-1) Patrono não desejado (-1) inimigo (-1)

Vértenz é um viajante que captura garotas pelo mundo, para vende-las como escravas. Pouco se sabe quem ele é pois ele vive encoberto por uma capa e nunca fala muito de si próprio. Mas nas cidades movimentadas ele domina o mercado. Mesmo assim muitos dizem que ele estupra as garotas antes de vende-las aos marmanjos.

## **Teberas (8)**

**F: 2 H: 4**

**R: 2 A: 2**

**PdF: PVs:**

**Vantagens:** arcana erótica (3) atraente (1) atraente

**Desvantagens:** Guardada (-2) Falta de vergonha (-2) desejada (-1)

Teberas é uma mulher exuberante e chamativa. Porém poucos tem chance com ela. Depois de ser raptada por Vértenz ela só tem olhos a ele. Não que ele não tivesse tentado vendê-la, ela que impedisse de ser comprada.

No passado ela pertenceu à aldeia das elfas puras e naturistas, ela tinha um importante papel como sendo sacerdotisa da deusa do amor e fertilidade, porém ela foi tirada de lá. Mas ela sabe que as elfas farão de tudo para devolvê-la para sua terra natal. Coisa que ela não gostaria. Já que se ela voltasse sua linda aventura romântica ao lado de seu querido Vértenz chegaria às últimas páginas.

## **Liliz (10)**

**F:2 H:4**

**R:2 A: 1**

**PdF: PVs:10**

orgulhosa (-1), grande falta de vergonha (-3), mal habito (-1)

extintivamente atraente (1), bela voz (1), crime (2), mãos finas (1), toque hesitante (1)

Liliz é uma pirata com muito caminho ainda pela frente, mas fica difícil a vida de pirata com o imenso busto que ela tem principalmente porque todos os marinheiros não param de olhar para ela

e seu imenso busto, mas esse é o preço pela beleza.

## **Capítulo 1**

### **Compras, Sol, mar e nudismo.**

O dia amanhece na cidade costeira de Hojelo. O sol dá uma tonalidade tateada as areias da praia. Mesmo antes de amanhecer por completo os comerciantes chegam aos montes e armam suas barracas com pressa. Tudo por causa do grande carnaval de Hojelo, o mais famoso do mundo. Mas o mais ilustre convidado é Vértenz o vendedor de escravas, que é esperado ansiosamente por todos os donos de arens das cidades vizinhas. Evangeline chega a cidade com seu guarda costas e frentes. A praia se encontra vazia, mesmo a água estando morna e o sol claro no céu.

#### **Evangeline:**

- O Sol não está lindo Biopupet ?  
Passe me meu maio para que eu de um mergulho.

#### **Biopupet:**

- Que memória fraca! Esqueceu que você veio de maio, só que ele rasgou na batalha contra os kobolds.

#### **Evangeline:**

- I é !! Bem então eu vou tomar banho sem maio! Não tem ninguém. Quem me repreenderá por tomar banho de mar nua ? Sugiro você vir comigo para pegar um bronze.

Evangeline deixa que Biopupet tire suas roupas lentamente. Mal notam eles que estão sendo espreitados por Vértenz e sua fiel seguidora.

Nesse momento chega ao porto a pirata Liliz sai sorrateira do navio para ver os

comércios. Mas ela acaba passando pela praia e nota a jovem bruxinha alisando o copo completamente nu de seu amigo.

Liliz se aproxima e diz :

- O que você pensaria de experimentar um corpinho tão lindo e exuberante quanto o meu ?

Ela tira suas roupas num breve gesto e joga seus seios na cara de Biopupet.

*Biopupet e Liliz devem cada um fazer um teste de resistência.*

*Caso apenas Liliz falhe o Teste.*

Biopupet se joga sobre Liliz em um gesto violento, agarra seus peitos e começa a tranzar com ela. Ao mesmo tempo Evangeline tenta em vão tirar o corpo do amigo de cima da pirata.

*Caso Biopupet falhe o teste*

Liliz agarra o pênis de Biopupet e começa a chupa-lo.

**Evangelin:**

-Largue minha obra-prima.

*Caso os Dois acertem o Teste*

Biopupet começa a lambar a xoxota de Evangeline ao mesmo tempo em que Liliz pula sobre o rapaz.

*Caso os dois falhem o teste*

**Evangeline**

-Você gosta de minha criação?

**Liliz**

- Nossa queridinha você precisa ser bem tarada para criar um marmanjo com toda essa manjuba?

**Evangeline :**

- Como é???? TARADA ES TU!!! Que fica dando em cima dos homens das outras,

De qualquer forma a situação vai chamar a atenção de três turistas e dois marinheiros que farão parte de uma suruba com os três da praia.

**Teberas:**

- Veja que cara gostoso ali na praia!!!!!! Queria ter um desses. O que você acha?

**Vértenz:**

- O cara não me interessa!!! mas as cinco gatinhas sim.

**Teberas:**

- O que elas tem que o cara não tem?

**Vértenz:**

-As gatinhas têm duas enormes bolas nos peitos e nas bundas e o cara não, as gatinhas não têm muitos músculos aparentes, e o principal, elas não tem nada no meio das pernas e o cara tem!!!!!!!!!!!!!!

Mas vamos a captura,

## **capitulo 2**

### **Tenente Nenegami**

*Vertenz deve arrumar um jeito rápido e discreto de capturar as gatinhas porem teberas sempre apontar uma falha.*

Quando Vertenz armar um método todos serão interrompidos por bolas de fogo. Todos os jogadores levaram -5PVs caso falhem no teste de habilidade para esquivar das bolas de fogo. Uma voz feminina berra:

- Segundo a lei 323 do dia 25/7/7841 é proibido aos clérigos da deusa dos atos carnais fazerem suas oferendas em publico. E segundo a lei 323 parágrafo 2 do dia 26/7/7841 fica proibido fazer sexo em publico sem as devidas magias de censura e em locais muito freqüentados.

Não se sabe de onde vem a voz

Uma policial aponta uma arma nas costas de Vertenz e diz :

- O rapto de escravas é ilegal nessa cidade, segundo o parágrafo 9 da lei 323 do dia 26/7/7841.





*Caso os jogadores resolvam tentar uma reação.*

4d6+4 policiais aparecem. Todas armadas de um cajado e duas cimitarras. Elas usam magia paralisante nos PCs e levam-nos para a cadeia.

*Caso os jogadores se rendam a policia.* Uma mulher alta vestindo uniforme e armadura, de cabelos negros como seus olhos, de pele clara, unhas grandes e pintadas aproxima - se dos personagens. E diz em sua mais sombria voz :

### **Nenegami**

-Vejamos o que temos aqui.... Quem diria um comerciante de escravas... Oito garotinhas fofas...E um car bem bonitinho...

A chefe chuta o saco de Biopupet e começa a chacoteá-lo. Liliz é amarrada pelas guardas. Teberas e Evangeline são amarradas com tiras de couro e vibradores. Vertenz é segurado por cinco policiais.

## **Capitulo 2-3/2 Tortura sadomasoquista**

Os PCs serão levados pela milícia e caíram desacordados. Quando acordam Liliz, Evangeline e Teberas estão presas em na mesma cela. Biopupet esta acorrentado à uma parede, e Vertenz esta jogado contra a parede amarrado por uma corrente em seu pescoço.

As garotas acordam atordoadas , as três turistas foram afiançados. A cela é grande, úmida, com infiltrações, quatro camas, uma pia, um banheiro e correntes por toda parte.

For a da cela há um guarda que está se masturbando em frente a uma revista de mulher pelada. Fora da cela está um corredor escuro iluminado apenas pela luz de uma lamparina a olho.

Quanto aos garotos. Uma vela começa a iluminar o local ela é deixada sobre a perna de Vertenz, a cera da vela o acordara, Nenegami agora trajando um biquíni de couro empunha seu chicote. Dá duas ou três chicotadas em Biopupet.

### **Nenegami :**

- Acordaram meus lindos escravos. Sabe vocês terão de pagar fiança e ela não é barata, no caso minha moeda é o sexo.

Nenegami lambe o rosto de Vertenz passando por seu peito até chegar a cabeça de seu pênis.

### **Nenegami (19)**

**F:** 4 **H:** 3 **Vantagens:** sadomasoquista (1) visão hipnótica (2)

**R:** 3 **A:** 1 **R:** 4 **A:** 1 agrupamento (1) Armadilha erótica absorção e venenosa. (3)

**PdF:** 2 **PVs:** 20

**Desvantagens:** antipática (-1) violência (-1)

Após a seção de sexo Nenegami se cansa.

### **Nenegami**

-Goste de vocês gatinhos, acho que os guardarei sob meu poder por mais alguns meses.

Ela manda um beijo, porem se esquece de fechar as algemas das correntes. Mas

como os dois estão exaustos eles só notaram isso durante a noite.

*Agora vamos as garotas  
Se elas chamarem a atenção do guarda.*

**Liliz**

-Ohhh... Que prazer que devora minha alma...ãhhh

**Teberas**

- Chupe-me gatinha pirata.

**Evangeline**

- Tal prazer não deve ser desperdiçado dessa forma... Precisa da companhia de um homem.

**Teberas**

-Pena que não vejo nenhum por aqui.

**Liliz**

-Só tem aquela bicha ali...

Ao ouvir isso o guarda se sente irado e introduz seu pênis pela grade com violência.

**Guarda**

- Pode chupa gatinha...

*Liliz deve fazer um teste de habilidade para pegar a chave caso falhe a chave cairá do bolso do guarda assim que ele gozar.*

Mesmo com a chave o momento mais propício para se fugir é à noite.

### **Capítulo 2-3/3**

**Vocês não podem fugir sem provar o veneno de minha buceta.**

Durante a fuga faça os PCs enfrentarem alguns guardas. Os dois grupos vão se encontrar em uma sala onde estão seus itens, roupas e armas. Chegando ao topo de uma das torres da fortificação costeira, os PCs serem surpreendidos por Nenegami que está fazendo sexo com duas guardas. Nenegana nota as presenças e se coloca em pose de batalha.

**Nenegana**

- Vocês não podem fugir sem provar o veneno de minha buceta.

Começa a luta contra Nenegana. *O principal alvo da hipnose de Nenegami é Biopupet. Nenegana faz dois ataques por turno. Ela sempre tentara fazer com que uma das garotas chupe sua buceta ou chicotear Vertenz . O seu chicote causa F+1 e uma das correntes 2d6+4.*

Ao vence-la (se vencerem) a torre cai ao mar com Nenegana e os PCs.

O dia amanhece o calor do sol conforta os heróis feridos na praia. Uma garotinha de quase doze anos tira os trapos que cobrem o corpo desacordado de Biopupet. Todos acordam com tonteira e dores por todo o corpo.

**Jovem garota elfa**

-Sejam todos bem vindos a

### **Lendarien aldeia das elfas naturistas Capítulo 3**

**Evangeline**

- Come é Lendarien. Lendarien não pode existir é uma cidade mitológica ela não pode ser real.

**Diga a Vertenz que apenas ele sabe sobre uma lenda dessa aldeia. Diz-se que essa aldeia foi criada para ser o lar dos deuses, um paraíso. Era para ser assim. Pois durante a guerra eterna uma comunidade de elfos ousou se defender, mandaram suas mulheres e filhas se esconderem nas Florestas sombrias. No meio de uma situação de desespero uma clériga elfa achou uma clareira onde havia um buraco com uma galeria de túneis. Todas se refugiaram nos túneis. Ao sair de lá elas foram banhadas pelas águas de uma cachoeira sagrada que as fez liberar uma secreção de ouro muito rara e valiosa.**

**Do lago surgiu um homem de corpo definido, alto, de cabelos prateados. Ele não podia ser mais ninguém que o deus guardião. Esse se aproximou da clériga que encontrou Lendarien tocou em seu rosto, roubou-lhe um beijo e começou um ato carnal. Após o ato ele disse as elfas que elas estavam sobre solo sagrado e estando ali elas deviam se desprover de suas roupas. Mas avisou para que elas evitassem a entrada de homens na cidade, pois sua ambição as faria escravas.**

#### **Avata**

- Más pelo que você vê a cidade não é lendária. Não fofinha. Afinal chamem me de Avata. Aqui não há necessidade de usar roupas! Vocês podem tira-las!!!

Avata acaricia o pênis de Biopupet, e assustada diz:

- Que coisa enorme e dura que vocês duas tem no meio das pernas??? E para que serve???

#### **Teberas**

- Deixa de ser burra queridinha, eles são homens e nós mulheres...

Avata sai correndo para a cidade e volta rapidamente seguida de outra elfa.

#### **Avata**

- Digam oi a rainha Epia. Ela analisara sua situação...

#### **Epia**

- Homens sei como cuidaremos deles. As guardiãs da princesa põem algemas nas mãos de Biopupet e Vertenz, além de por uma sunga de ferro, mordança e bolas de ferro em seus pés.

### **Capítulo 4 o reprodutor.**

A princesa elfa pede que suas guardas levem os homens a seu castelo. A cidade de Lendarien tem todas as suas

ruas cobertas por perolas e as moradias são enormes conchas, apesar de todo o luxo a cidade é pequena. Em uma pequena península ficam cinco enormes conchas que têm o papel de um palácio. Mais uma vez o grupo se separa.

Na cidade das elfas naturistas não há comércio tudo é de todos. Por isso não há nada para se pegar. Mas a capela chama a atenção das garotas. Não é uma capela normal pois em cada lugar a uma



formações rochosas na forma de um pênis e rios de ouro correm pelo chão. No altar há uma estatua em tamanho real do guardião, ele está nu com o pênis duro (sim se perguntarem, afirme que esse é o altar da sacerdotisa, pois o pênis da estatua é bem maior que as formações rochosas dos bancos.) Uma bela elfa (será que eu preciso lembrar que só há elfas por ai) de cabelos verdes aproxima-se das garotas.

#### **Sacerdotisa**

- Querem que eu cite uma prece a vocês?

*Se as personagens aceitarem siga com a aventura. Caso não passe aos rapazes.*

#### **Sacerdotisa**

- Sentem se nas pedras e liberem sua secreção sobre elas.

A sacerdotisa senta se sobre o pênis da estatua e começa a fazer sexo com ela. A reza é inovadora ela é completamente composta de gemidos de uma gatinha sendo fodida por um herói lendário. E as

pedras em que as garotas se sentaram proporcionam muito prazer e ejaculam após a prece. Após a sessão a clériga sai com pressa de seu confortável acento.

### **Rainha**

- Digam me o que vocês podem fazer pelas elfas naturistas.

A rainha aperta o rosto de Vertenz com força, o joga o no chão e diz :

-No Maximo um show de striptizi!!!

Mas ela é interrompida por uma sacerdotisa que diz.

-Minha dama ofereça os ao teste do reprodutor. Tive uma visão durante minhas preces que diziam para que isso fosse feito o mais breve possível.

### **Rainha**

-Se eles falharem

### **sacerdotisa**

-Se eles falharem ofereça os para Carmem Miranda.

### **Rainha**

- Gostei da idéia. Que o teste seja iniciado.

Os jogadores são levados ao alto de uma montanha, nela há um templo no estilo budista, em seu pátio há um enorme portal onde há sinos eólicos, o pátio é bem extenso de forma que se leva uma hora para chegar a entrada do templo que para variar é de um tamanho inacreditável. Abrindo as enormes portas, se chega a uma única sala onde há duas estatuas.

### **sacerdotisa**

-Sejam todos muitos bem vindos ao templo do guardião !!!

Mostrem ao guardião seus devotos. Os agradecimentos tão esperados nesses tempos que se escorem em sua ampulheta tendo seus acontecimentos analisados e registrado no livro do destino peça que o teste se inicie.

Duas lótus de mármore saem do chão, elas se abrem e delas saem duas lindas ninfas. Algumas belas damas aproximam se de Biopupet e Vertenz tiram suas roupas e os caminham em direção as ninfas.

### **Caso os dois tirem resultados altos.**

As ninfas os banham em sua secreção criando uma armadura que pode protegerá de um ataque de um deus.

### **Caso eles tirem resultados muito fracos ou regulares.**

*As ninfas os envenenaram com o leite de seus seios. O veneno causa paralisia no caso de falhas em testes de habilidade.*

*Os jogadores acordam em um quarto escuro e ouvem passos se aproximando. Obrigue-os a fazer um teste de habilidade –1*

**Se o primeiro acertar ele matará um Trol.**

**Se os dois errarem eles seram fudidos por um trol bicha com todas as características iguais a 1 e a vantagem genital exagerado, depois disso eles devem ficar sem sentar por dois dias.**

*As PCs são convidadas a participar de uma festa (única ocasião em que as elfas naturistas usam roupas mesmo que sejam pouco discretas). No inicio a essa festa o ar começa a esfriar. De repente do chão sai um titã (nenhum dos componentes da banda rock Titãs). Ele parece estar furioso, chamas saem de seus cabelos, unhas e olhos.*

*Guardião (o titã)*

**-QUEM FORAM AS ENTIDADES QUE TIRARAM A PUREZA DE MINHAS INOCENTES FILHAS!!!**

Cleriga (Liliti)

-OIIIIeeee finalmente você veio para sua grande missão...

Guardião

- Missão...Que missão seria essa de tão extrema importância???

**Liliti**

-Como? Se casar comigo não te lembranças???

A pequena clériga se agarra na perna do Guardião e começa a beijá-lo. Ao mesmo tempo ele vai destruindo a cidade das elfas naturistas até achar os dois “culpados” pela depuração de suas filhas.

## Capítulo 5 O desafio

Ele acaba não reconhecendo os dois “estupradores” .

**Guardião**

-Para pagarem suas heresias vocês deveram realizar o ritual das virgens, caso ele não seja executado todas vocês sera eliminadas pela era glacial. E assim ele parte a seu templo com a juvenzinha pregada a sua perna.

**Liliti**

-Calma ai o casamento ainda nem aconteceu e você já estais me levando a noite de núpcias...

Ela começa a acariciar os genitais do gigante vira sua cabeça para a aldeia e grita...

**Liliti**

-NÃO ME ESPEREM QUE A LUA DE MEL SERÁ BEM LONGA...

As três PCs são escolhidas para realizar o ritual, por terem trazido os dois caras para a aldeia.

**Liliz**

-Que bom eu já posso ser excluída pois eu não sou virgem.

**Teberas**

- Afinal acho que todas nós podemos não concorda Evangeline?

**Evangeline**

-Isso não me parece ser tão fácil pois as elfas naturistas são conhecidas por sua magia de “revirginizar”. E por culpa dessa magia isso nos torna as primeiras a terem de realizar o ritual.

**Rainha**

-Que inteligência! Vejo que pelo menos há um ser pensante entre as não elfas...Que o ritual das virgens seja iniciado!!!

**Liliz**

- Você e sua bocarra... Você vai me pagar...

**Evangeline**

- Como se o ritual das virgens envolve a morte das virgens...

**Liliz**

- A morte... CALOTEIRA!!!

É evidente que Biopupet e Vertenz não deixaram suas companheiras serem sacrificadas. Arrume um jeito para obriga-los a salva-las.

Chegando ao templo pode se perceber Liliti amarrada com os cinos eólicos...

As elfas levam as oferendas do ritual para traz da esttua a frente de uma enorme porta vermelha.

Quando todas as oferendas são colocadas em seus lugares as elfas saem do templo deixando a porta aberta. *Boa oportunidade para os PCs entrarem no templo. Caso eles tenham libertado Liliti ela fugira.*

A porta ao fundo se abre uma luz ofuscante arrasta tudo inclusive a cama onde as três garotas estão amarradas.



O semideus observa as oferendas por um certo tempo até que percebe o principal, as virgens, ele tira sua armadura.

**Guardião**

- Até que dessa vez escolheram bem as jovens principalmente essa juvenzinha. Acho que vou começar por ela.

**Liliz**

- Nãooooo. Você não vai querer começar por mim, não é mesmo?

**Guardião**

- E por que não???

**Liliz**

- E que... E que eu... sou lésbica!!!

**Evangeline**

- Essa podia até funcionar se os semideuses não tivessem o poder de detectar a mentira...

**Liliz**

- TRAIidora!!! VOCÊ SÓ VAI DIZER ISSO AGORA!!!

Liliz olha para o genital do Titã.

**Liliz**

- Já sei porque nenhuma menina sobreviveu ao ritual das virgens...

**Guardião**

F:21g H: 26g R: 69g A:100g PF: 800g

**(ler “Dragão Brasil número66)**

**Vantagens:** Exagerado (para um gigante) alta ejaculação (Paralisante

revitalizante) genital de alto prazer  
Toque hesitante Arma especial (retornável)  
Paralisia levitação e reflexão  
invulnerabilidade magia e armas mágicas.

**Desvantagens:** incontrolável corpo grande falta de vergonha ambiente especial (área da aldeia das elfas naturistas e perto dos portais de Hell)

Logo quando o Guardião ia introduzir a cabeça de seu pênis em Liliz os “heróis” abrem a porta estrondosamente.

**Biopupet**

- Viemos lhe enfrentar e salvar as virgens do sacrifício...

**Liliz**

- Obrigada...

**Biopupet**

- Quem disse que eu vim te salvar? Eu vim salvar minha criadora.

**Liliz**

- Criadora??? Evangeline é sua mãe? Então quem é o pai? Evangeline!!!você deu para o seu filho!!!

**Evangeline**

- Se não deu para notar eu sou uma necromante e o criei a base de magia negra...

**Liliz**

- É mas isso dá quase no mesmo...

*Obrigue a todos os PCs iniciarem a batalha contra o Guardião.*

Todos caem derrotados quando a salvação aparece uma linda moça de cabelos ruivos e cumpridos entra em cena. Mas quem é? Será uma deusa ou uma simples mortal. Logo ela se revela ser Liliti a deusa do Hell.( Hell era o

inferno na religião vinkin, essa palavra quer dizer o mesmo no inglês)

um e-mail. [Orc\\_z@hotmail.com](mailto:Orc_z@hotmail.com) . Caso haja muitos pedidos eu a lançarei na 3D&T Underground.

Liliti

- Voltem a vida corajosos mortais. Eu não sabia que seu poder era tão limitado meu amor. Mas se descuido de sua verdadeira missão será o motivo de sua escravidão eterna... Você devia ter aceitado os apelos de minha forma avata, agora é tarde. Ha ha haha.

Ela joga uma coleira de ferro no pescoço do Guardião (ele era apenas invulnerável a armas mágicas não sagradas). Liliti olha os PCs e os teleporta para outra cidade.

Todos acórdãos vestidos com roupas finas de ótima qualidade. Na mão de Vertenz há uma carta. Sobre ela esta um diamante negro de pureza incontestável (uma pedra rara que só pode ser adquirida no Hell).

A carta diz:

Obrigada por terem me ajudado em minha ambição. Desde o surgimento do mundo eu venho tentando escravizar o Guardião. Ele tinha a missão de guardar o portão do Hell para que meus subordinados não tomassem outros planos. Agora o gostosinho é meu escravo e eu começarei minha dominação lentamente pois agora tenho toda a eternidade para minhas ambições. Com todo o amor carnal Liliti a deusa do Hell

Quando todos olham as suas volta, descubrem que o diamante sumiu e Liliz também. Quando olham ao horizonte vem um navio pirata. No ninho do corvo está Liliz erguendo o diamante negro.

-----  
Espero que tenha gostado de nossa aventura. Caso queiram mais envie me

pensou em criar um sistema próprio, mas não deu certo então veio a idéia de adaptarmos as regras de nosso sistema para 3D&T afinal iria ficar mais fácil de divulgar usando um sistema que muitos sabem.

**5. Alguém está de ajudando neste projeto? Quem são eles?**

Sim, o Slayerred e Orcz, mas em nosso grupo não há posto fixo, nós revezamos para não ficar chato para um.

**6. Em que fase de execução se encontra o projeto do seu suplemento?**

Já estamos nos toques finais só falta corrigir e colocar as imagens.

**7. Você já testou o seu suplemento? Qual foi a relação dos seus jogadores, durante e depois da partida, e a opinião deles?**

Já no início foi difícil me acostumar parecia que era a primeira vez em que nos jogávamos sabe todo mundo meio tímido sem idéias, mas depois tudo se transformou em um show de gargalhadas principalmente quando estávamos transando com a irmã do cara mais forte do escola e ele chegou desculpa? Sim aquele era um novo passo de dança e o idiota acreditou.

**8. Como é o seu suplemento? Você definiu ou adaptou regras?**

Devo dizer que já procurei coisa do gênero na web e não achei. Isso torna meu suplemento original. Eu e meu pessoal criamos uma bateria de testes para as ações inovadoras. Por isso ele comporta novas vantagens e desvantagens, dicas para o ou a mestre(a), uma aventura, música, esta entrevista, imagens (não esperem imagens muito picantes) e pouco mais que 50 páginas.

**1. Quem é Leona Zero e o que ela faz quando não está jogando RPG ?**

Eu? Sou eu! Até onde eu sei bem mas vamos deixar de brincadeira. Nesse momento eu não vou dizer, mas caso eu fique famosa por nossas bandas eu prometo revelar.

Quando não estou jogando eu estou vendo TV, me alimentando, Na www e criando PCs apelões.

**2. Como você descobriu o RPG e como foi esta experiência?**

Bem eu descobri o R.P.G. observando um ex-mestre meu jogando com uns caras então eu perguntei se podia entrar e eu conheci o R.P.G. que considero uma das melhores coisas que eu já conheci

**3. Para você, o que é o RPG?**

É tudo que a chata da realidade não faz pela gente.

**4. Como surgiu a idéia de criar um suplemento erótico para 3D&T?**

Tudo começou depois de quase ter rolado uma situação quente durante o jogo que foi interrompida porque o mestre havia ficado sem tempo daí nós



**9. No seu suplemento, quando um personagem enfrenta uma "situação erótica", o que ele pode fazer?**

Ele pode fazer o que quiser desde que sua ficha ou o mestre permita.

**10. Quais foram as dificuldades encontradas para criar o seu suplemento?**

Nem uma quer dizer quase, bem estamos como umas duvidas crueis "Será que o Marcelo casaro vai gostar, afinal, ele é homem? E já imaginou se a moda pega ? , maneiro." "Qual será a reação dos leitores?" Fora isso foi aranjjar criatividade para fazer algo original.

**11. Você pretende editar o seu suplemento? Já encontrou alguma editora?**

Bem eu não pretendo editar até saber se os jogadores realmente gostaram, mas de qualquer forma se fosse para eu escolher uma editora eu ia escolher a Trama como uma forma de demonstrar minha gratidão.

**12. Na sua opinião, quais são as maiores qualidades do seu suplemento?**

Ele é o único do gênero, é genérico, foi feito para um sistema fácil de aprender e vai aumentar o número de jogadores homens no Brasil alem de divulgar mais o R.P.G. afinal eu apelei bem no ponto g de vocês homens.

**13. Se tivesse a oportunidade de demonstrar o seu suplemento em um evento de RPG, você o faria?**

É claro que sim porque isso seria a prova definitiva de que os R.P.Gistas realmente gostaram do 3D&T Erotics coisa que eu considero que seria a ultima

prova de que eu preciso para publica-lo oficialmente.

**14. Seu suplemento vai servir para introduzir sexo na aventura ou fazer aventuras totalmente sobre isso?**

As duas coisas. Ou até mesmo ajudar o mestre se algo do gênero vir a ocorrer de forma imprevista.

**15. Onde você se inspirou**

Nos hentais do Slayer, no Rio de Janeiro e nos mangás com DBZ, Sailor Moon e Bastard.

**O que você espera de sua obra?**

Algo marcante e inovador, que atinja o mundo todo afinal vai ser o primeiro suplemento que os americanos vão ficar babando por ainda não ter vindo ao EUA.

**Há data prevista para o lançamento?**

Sim, no máximo até o ano novo de 2000. Ou neste natal.

**Nome:** Leona Zero

"Olha o que dá mestre burro e jogador apelão"

**música:** The gosth of tom job, **estilo**

**de música:** rovk, **filme:** ilha das

gargantas cortadas, **Animes:** Tenchi

Muyo, Ghost in the Shell, Akira e

Dragon Ball Z.

**o que mais a irrita ?:** Sol, drogas, drogados, armas de fogo, telefones, celular, Xuxa, mato, lamaçal, feijão com arroz, e seus adoradores zumbis, futebol, videokê, Sandy & Junior, Boa Vista e seus habitantes e pagode.

**O que mais a agrada:** poluição, hentais, histórias de fantasia medieval, jogadores apelões, frio, encontros de R.P.G., arte

renascentista, música clássica, cultura oriental.

**Comida:** qualquer só não ponha feijão com arroz.

**Bebida:** Chá.

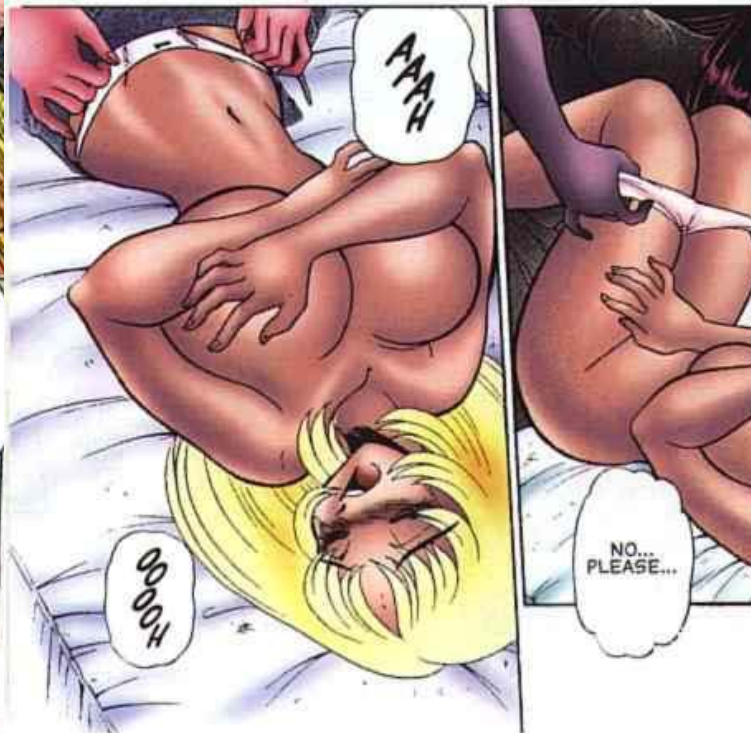
**Hábitos estranhos:** dar frases poéticas aos títulos de seus e-mails, lavar os pés na pia do banheiro, agir como uma homossexual de vez em quando.

**Comentário:** Leona não está em seu habitat natural isso a faz ficar furiosa

**Motivações:** comprar e aprender algum sistema da linha Storyteller.

-----  
-----  
*Beijinhos tchau, tchau!!*













KUNI...

DON'T LOOK AT ME...

SHE WAS TELLING THE TRUTH ABOUT ME...



KUNI...



YUKI!?

I MAY N LOVE Y THE SAME Y YOU LO ME.



I LOVE YOU, YUKI

ARE YOU FEELING BETTER NOW?



BEING IN YOUR ARMS, MY HEART IS POUNDING LIKE CRAZY!

KYAA, YOU'RE SQUEEZING MY BREASTS!



I'M GONNA GET YOU BACK!

AHH!



WHAT'S WITH YOUR HANDS?

THEY'RE ALL OVER ME!



